Mode d'emploi

bMobile

Calibration et code Géo – v 01

METTLER TOLEDO

SOMMAIRE

1. DESCRIPTION DES TOUCHES 4

2. LA PROCEDURE 5

2.1. ACCÉDER AU MENU DE CALIBRATION 5
2.2. FILTRE 6
2.3. CODE GEO 7
2.4. CALIBRER 7
2.4.1. Unité 8
2.4.2. Portée 8
2.4.3. Capacité 9
2.4.4. Résolution 9
2.4.5. Zéro 9
2.4.6. Charger 10
2.4.7. Décharger 10
2.5. REDÉMARRER 11

1. DESCRIPTION DES TOUCHES

Touches qui peuvent être utilisées pour faire cette procédure.

Menu	Accéder au menu de programmation
Back	Retour en arrière / annuler
OK	Valider
C	Effacer / supprimer
↑	Sélectionner la valeur précédente
↓	Sélectionner la valeur suivante
00	Double 0 / permet de changer le mode de saisie (alpha, numérique…)

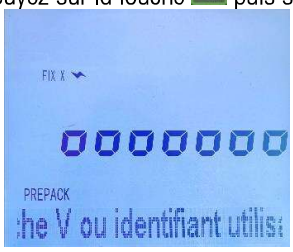
2. LA PROCEDURE

2.1. Accéder au menu de calibration

Retourner la balance et appuyer avec un objet sur le bouton de calibration : on doit entendre un bip de validation.

ATTENTION : cela se trouve derrière le scellement. Le scellement sera donc à remplacer.

Appuyez sur la touche Menu puis saisir le code 2 4 6 8 1 3

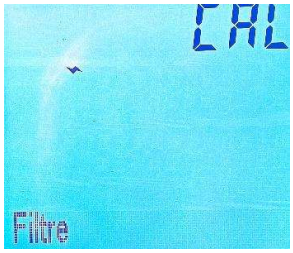


Valider avec OK et saisir la valeur 9 2

Valider avec OK.

Si cela affiche le message "Appuyer sur le bouton de calibration", c'est que l'étape du début n'a pas été faites ou qu'elle n'a pas été faites correctement. Il faut bien entendre le bip.

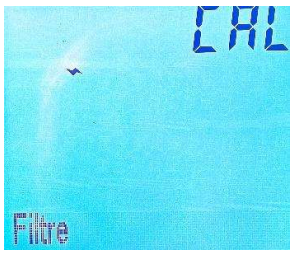
A partir de là, on accède à la calibration. On n'est pas obligé d'aller dans toutes les options.
On va avoir dans l'ordre : Filtre / Code GEO / Calibrer.



Si on veut passer à l'option suivante, il faut appuyer sur la touche ↓. Et appuyer sur ↑ si on veut revenir à l'option précédente.

Valider avec OK pour accéder à un menu.

2.2. Filtre



Généralement le filtre est à Moyen.

On sélectionne une autre valeur avec les touches ↓ et ↑
Voici les 2 autres valeurs possibles.

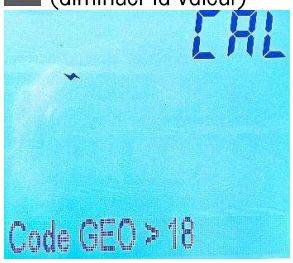
2.3. Code Geo

Cela va afficher le code géo qui est actuellement actif.

Pour modifier la valeur afficher, il faut utiliser les touches

(augmenter la valeur)

(diminuer la valeur)



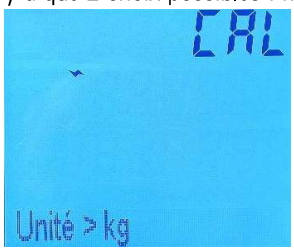
2.4. Calibrer

On va rentrer dans la procédure de calibration.

On aura les différentes étapes suivantes : Unité / Portée / Capacité / Résolution / Zéro / Charger / Décharger
Les étapes se suivent et une fois commencé, on ne peut pas revenir en arrière.
Il faut valider les valeurs qui sont indiquées sur l'afficheur et la plaque signalétique.

2.4.1. Unité

Il n'y a que 2 choix possibles : kg ou lb.



On change de valeur avec les touches ↓ et ↑

Valider avec OK

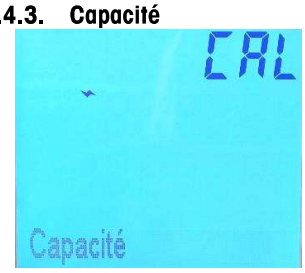
2.4.2. Portée

Il n'y a que 2 choix possibles : simple ou double (= multi portée).

On change de valeur avec les touches ↓ et ↑

Valider avec OK.

2.4.3. Capacité



Ce sera la portée max de la balance. On a les choix suivants : 3kg / 6kg / 12kg / 15kg / 30kg / 60kg
L'unité affichée dépendra de la valeur sélectionnée à l'étape Unité.

On change de valeur avec les touches ↓ et ↑
Valider avec OK

2.4.4. Résolution

Ce sera la résolution de la portée max. On a les choix suivants : 0.001 / 0.002 / 0.005 / 0.010 / 0.020

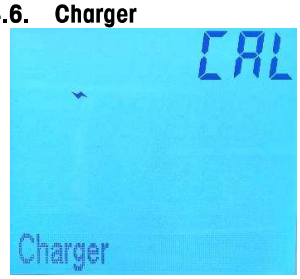
On change de valeur avec les touches ↓ et ↑
Valider avec OK

2.4.5. Zéro

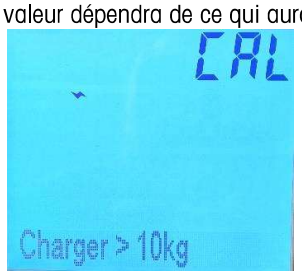
Il faut s'assurer que la balance est bien de niveau. Qu'elle est posée sur une surface stable. Et qu'il n'y a rien sur le plateau.

Valider avec OK

2.4.6. Charger



Il faut indiquer la valeur de masse que l'on va poser sur le plateau de la balance. Il n'y a que 2 valeurs possibles : poids max ou 2/3 du poids max.
La valeur dépendra de ce qui aura été validé dans "Portée".



Poser les poids sur le plateau. Sélectionner la valeur correspondante et valider avec OK

2.4.7. Décharger

Retirer les poids du plateau de pesage et valider avec OK

2.5. Redémarrer

Valider avec OK → la balance va rebooter pour prendre les nouvelles valeurs.