



















SOMMAIRE

1.	LES FONCTIONS DE BASE DE LA BDRIVE	3
1.1.	LES PRINCIPALES TOUCHES DE FONCTION	3
1.2.	SAISIR DU TEXTE AVEC LE PAVÉ NUMÉRIQUE	3
1.3.	IMPRESSION DES INFORMATIONS SYSTÈME	3
2.	INITIALISATION DE LA BALANCE	4
3.	CONFIGURATION DE BASE DANS LA BALANCE	5
3.1.	ALLER EN CONFIGURATION.....	5
3.2.	CONFIGURATION DE LA LANGUE.....	5
3.3.	CONFIGURATION DE LA DATE ET DE L'HEURE	6
3.4.	CONFIGURATION DES INFORMATIONS DU CLIENT (MAGASIN)	7
3.5.	CONFIGURATION DES TEXTES D'ENTÊTE	7
3.6.	CONFIGURATION DES TEXTES PIED DE TICKET	8
3.7.	GESTION DES VENDEURS	8
3.8.	AFFECTATION DES TOUCHES DES VENDEURS	9
3.9.	CRÉATION DES VENDEURS.....	10
3.10.	CRÉATION DES TVA	11
3.11.	CRÉATION DES MODES DE PAIEMENT	12
3.12.	CONFIGURATION D'UNE MONNAIE SECONDAIRE	12
3.13.	CONFIGURATION DES STRUCTURES DE CODE-BARRES.....	13
3.14.	CONFIGURATION DU TICKET	14
3.15.	CONFIGURATION DES PLUS	14
3.16.	CRÉATION DES PLUS	14
3.17.	CONFIGURATION RÉSEAU	15
4.	CONNEXION DE LA BALANCE À SCALE MANAGER	16
4.1.	CONNEXION DE LA BALANCE.....	16
4.2.	RÉCUPÉRATION DES OPTIONS DE LA BALANCE	17
5.	CONFIGURATION DES OPTIONS DANS SCALE MANAGER	19
5.1.	CONFIGURATION / MODIFICATION DES OPTIONS DE LA BDRIVE	19
5.2.	CONFIGURATION DES INFORMATIONS DU CLIENT (MAGASIN)	20
5.3.	CONFIGURATION DES TEXTES EN-TÊTES ET DES TEXTES PIEDS DE TICKET	20
5.4.	GESTION DES VENDEURS	21
5.5.	CONFIGURATION DU TICKET	22
5.6.	CONFIGURATION DES PLUS	23
5.7.	CONFIGURATION RÉSEAU	24
6.	CONFIGURATION DES DONNÉES DANS SCALE MANAGER	25
6.1.	AFFECTATION DES TOUCHES VENDEURS	25
6.2.	CRÉATION DES VENDEURS.....	30
6.3.	CRÉATION DES TVA	32
6.4.	CRÉATION DES MODES DE PAIEMENT	33
6.5.	CRÉATION D'UNE MONNAIE SECONDAIRE	35
6.6.	CRÉATION DES STRUCTURES DE CODE-BARRES.....	36

1. Les fonctions de base de la bDrive







1.1. Les principales touches de fonction

	Aller en programmation
	Passer de façon temporaire de la saisie d'un code PLU à la saisie d'un prix libre (ou l'inverse)
	Permet d'avoir des informations sur les erreurs et des info systèmes quand il n'y a pas d'erreurs.
	Retour en arrière / annuler
	Affiche la liste des vendeurs
	Mise à zéro du poids / Déplacement vers la gauche du curseur
	Mise en place d'une tare pesée / Suppression de la tare
	Saisir un nombre de pièces
	Valider / Modifier un prix unitaire (si c'est autorisé au niveau du PLU et dans l'option)
	Imprimer un total vendeur / Imprimer une liste dans un menu (PLU, Vendeurs, Textes...)
	Affectation d'une remise (en pourcentage ou en absolue)
	Sélectionner la donnée suivante / faire descendre le pointeur dans une liste
	Sélectionner la donnée précédente / faire monter le pointeur dans une liste
	Déplacement vers la droite du curseur
	Correction / Efface la dernières saisie
	Touche libre

1.2. Saisir du texte avec le pavé numérique











L'entrée de texte dans la balance avec le pavé numérique, fonctionne comme sur un téléphone portable avec un clavier mécanique.


Exemple : Pour saisir le nom d'article "Pomme\$":


<i>Touche</i>	<i>Action</i>	<i>Affichage</i>	<i>Touche</i>	<i>Action</i>	<i>Affichage</i>
1 fois		p	1 fois		Pømm
6 fois		Pø	2 fois		Pømm
1 fois		Pøm	7 fois		Pømm\$

Si le clavier est sérigraphié au niveau des touches programmables, il est possible aussi de saisir avec ces touches. Sans la sérigraphie, cela fonctionne, mais difficile de deviner où sont les lettres recherchées.

Les caractères successifs possibles sur les touches suivantes (en mode abc)

	<i>Espace</i> 0 <i>Retour à la ligne</i>		pqrs1B\$		tuv2ùúûü
	wxyz3ýþ		ghi4îïñ		kl5£
	mno6öøóôõñ		.,?!7@'-'_()::&/%*#+<=>"\$%\$¥αιζζ		
	abc8äåääääâ		def9èéêëð		

Appuyez sur la touche  pour basculer entre chiffres (123), lettres minuscules (ptw) et lettres majuscules (PTW).

Les modes successifs après appuie sur 

Abc	Première lettre en majuscule puis ensuite en minuscule
ABC	Toutes les lettre en majuscule
abc	Toutes les lettre en minuscule
Uni	Caractères Unicode
Symbole	Symboles spéciaux

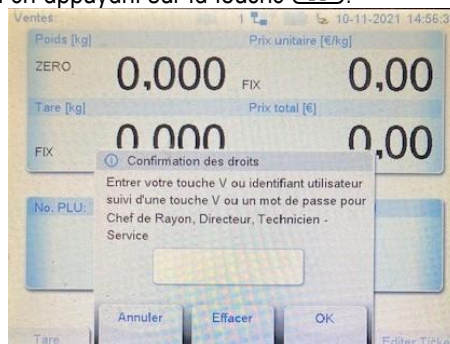
1.3. Impression des informations système

Il faut faire  

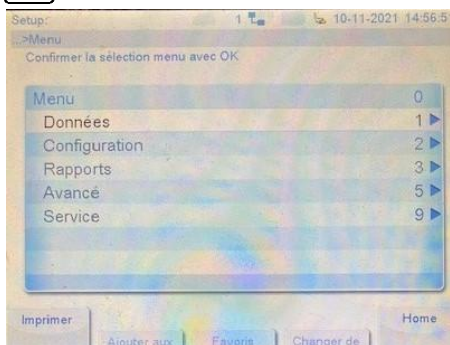
2.Initialisation de la balance

En tout premier, il faut réinitialiser la balance pour être sûr de repartir avec une base propre.

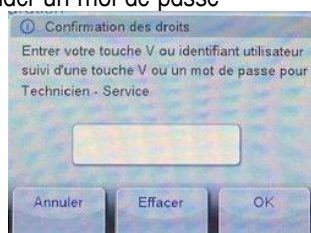
Pour ça, il faut aller en programmation en appuyant sur la touche .



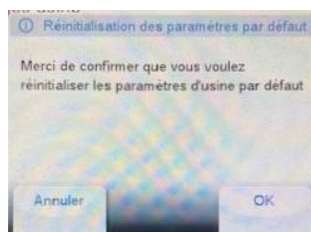
Saisir le code **2 6 6 6 6 6 6 OK**



Saisir **2 8 2 0 2 OK**. Cela va demander un mot de passe



Saisir **2 4 6 8 1 3 OK**

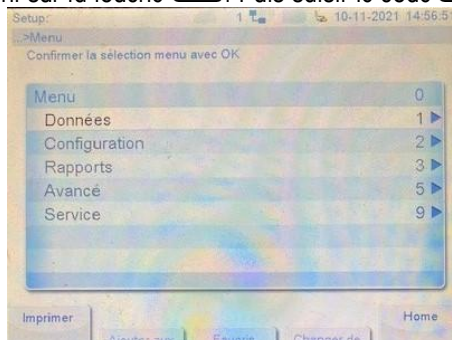


L'application va vous demandez de confirmer l'effacement : valider par **OK**.
⇒ La balance va s'éteindre puis redémarrer.

3. Configuration de base dans la balance

3.1. Aller en configuration

Il faut aller en programmation en appuyant sur la touche **Menu**. Puis saisir le code **2 6 6 6 6 6 6 OK**



Dans les différents menus, pour créer une nouvelle donnée, il faut sélectionner **nouveau** et faire **OK**.

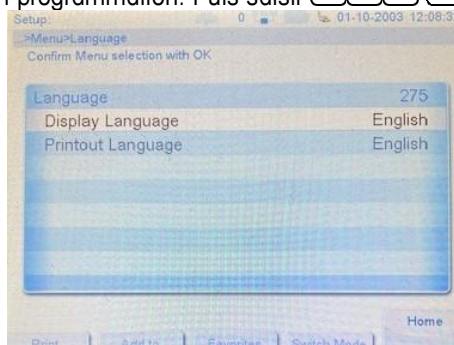
Pour éditer une donnée, on se déplace dans le menu à l'aide de **↓** et **↑**. Et on fait **OK** quand on est sur la ligne souhaitée. Et une fois terminé on fait **Back** pour sortir du menu / revenir à l'écran précédent.

Et on fait **Back** à nouveau pour retourner à l'écran opérateur.

3.2. Configuration de la langue

Il se peut que la balance soit en anglais au lieu d'être en Français.

Pour passer en Français, il faut aller en programmation. Puis saisir **2 7 5 OK**.



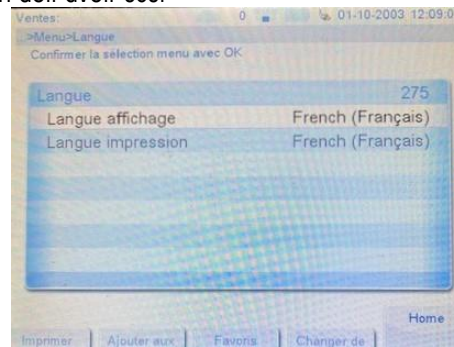
Il faut renseigner les 2 lignes (une est pour la langue d'affichage et l'autre pour la langue d'impression).

Appuyer sur **OK**. Cela va afficher la liste des langues disponibles



Sélectionner la langue souhaitée avec **↑** ou **↓**. Ou saisir le n° afficher (par exemple **2** si on veut être en Français). Puis valider avec **OK**. Cela sélectionne automatiquement la ligne suivante. Effectuer la même opération.





Au final, si on veut tout en Français, on doit avoir ceci

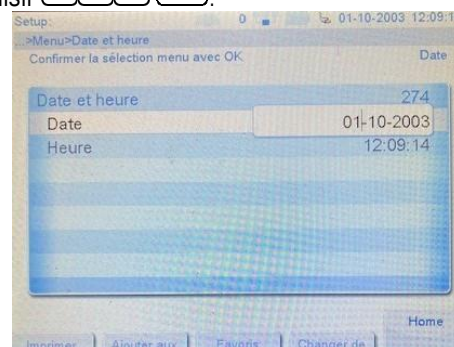






Si une ligne n'est pas bonne, se déplacer avec  ou . Et recommencer la sélection de la langue.




3.3. Configuration de la date et de l'heure

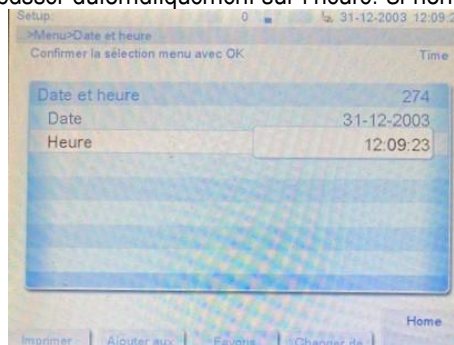
Il se peut que la balance ne soit pas du tout à la bonne date et avec la bonne heure.





Il faut aller en programmation, puis saisir    .



On arrive sur la date. S'il faut la changer, appuyer sur . Ensuite saisir la date. S'il y a une erreur, on peut déplacer la position du curseur avec  et . Et  si on veut annuler une valeur.

Une fois terminée on fait  et cela passer automatiquement sur l'heure. Si non utiliser  ou .

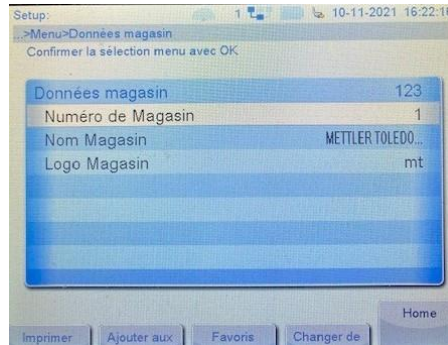


S'il faut l'heure, appuyer sur . Ensuite saisir la date. S'il y a une erreur, on peut déplacer la position du curseur avec  et . Et  si on veut annuler une valeur.

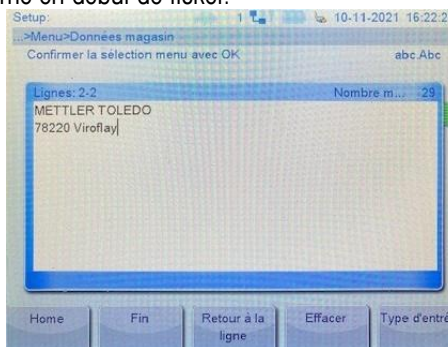
Une fois terminée on fait  et cela passer automatiquement sur la date.

3.4. Configuration des informations du client (magasin)

Saisir **1 2 3 OK**. A renseigner en fonction des besoins.



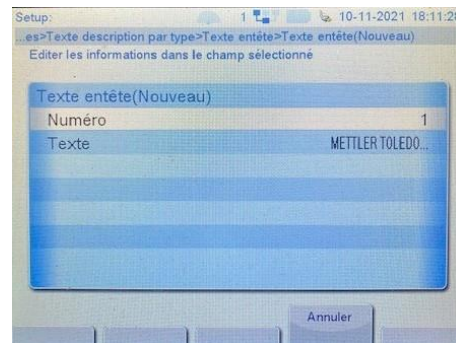
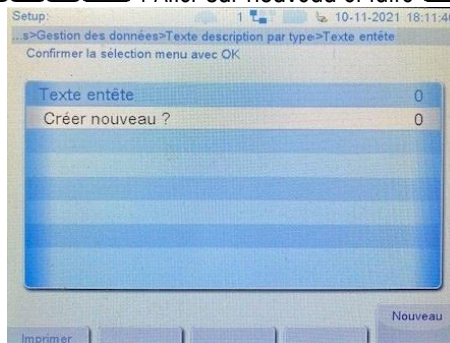
- **Numéro de Magasin** : c'est juste à titre indicatif car ce n'est pas imprimé.
- **Nom Magasin** : cela peut contenir tout ce que l'on veut. C'est une donnée qui peut être sur plusieurs lignes. Ce texte sera automatiquement imprimé en début de ticket.



- **Logo Magasin** : c'est le nom du fichier (sans l'extension) du logo que l'on voudra imprimer en entête de ticket. Dans cet exemple le fichier s'appelle **mt.bmp**.

3.5. Configuration des textes d'entête

Saisir **1 2 6 0 1 OK**. Aller sur nouveau et faire **OK**

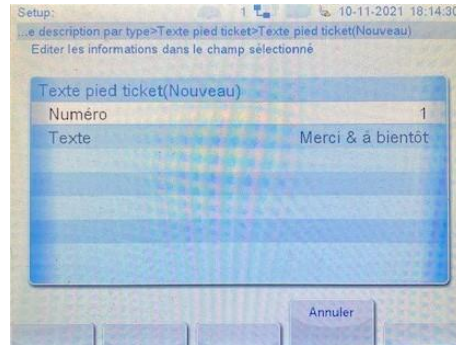
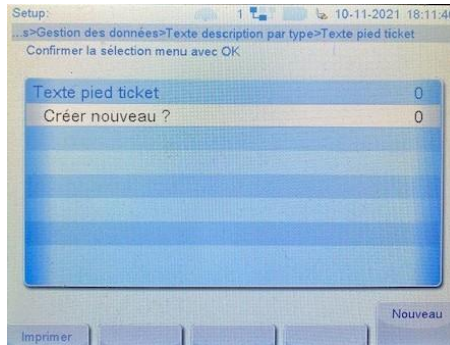


- **Texte** : cela peut contenir tout ce que l'on veut. C'est une donnée qui peut être sur plusieurs lignes.

On peut ajouter autant d'entêtes que l'on souhaite mais on ne peut en imprimer qu'un seul sur le ticket. Dans Scale Manager, ce sera uniquement le texte n°1.
Si on demande son impression, ce sera en dessous des informations du client.

3.6. Configuration des textes pied de ticket

Saisir **1 2 6 0 2 OK** . Aller sur nouveau et faire **OK**



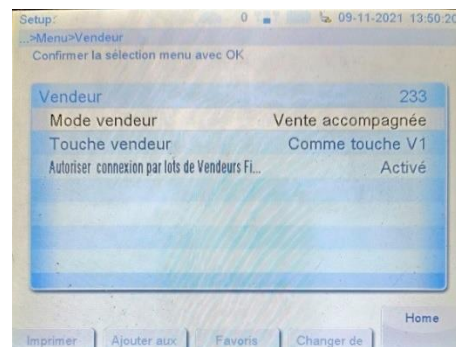
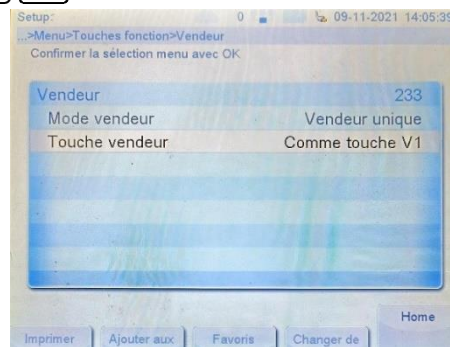
- **Texte** : cela peut contenir tout ce que l'on veut. C'est une donnée qui peut être sur plusieurs lignes.

On peut ajouter autant de pieds ticket que l'on souhaite mais on ne peut en imprimer qu'un seul sur le ticket. Dans Scale Manager, ce sera uniquement le texte n°1.

Si on demande son impression, ce sera la dernière ligne imprimée sur le ticket.

3.7. Gestion des vendeurs

Saisir **2 3 3 OK**



Il faut définir le mode de vendeurs que l'on souhaite.

Il existe 3 valeurs pour le Mode vendeur :

- **Mode vendeur : Vendeur unique**
 - ⇒ Il n'y aura qu'un seul vendeur d'actif à la fois (le vendeur 1) et toutes les touches vendeurs qui seront présentent sur le clavier, enregistreront les transactions pour ce vendeur.
 - ⇒ L'option touche vendeur n'est pas géré car par défaut il n'y a que le vendeur 1.
- **Mode vendeur : Multi vendeurs**
 - ⇒ On pourra avoir plusieurs vendeurs.
 - ⇒ Ce mode est identique que le mode Vente accompagnée mais pour un fonctionnement en autonome
- **Mode vendeur : Vendeur accompagnée**
 - ⇒ On pourra avoir plusieurs vendeurs.
 - ⇒ Ce mode est identique que le mode Multi vendeurs mais pour un fonctionnement en réseau : cela d'utiliser les vendeurs sur n'importe quelle balance du réseau.

Ensuite, il faut déterminer le fonctionnement de la touche **V**.

Il y a 2 valeurs possibles :

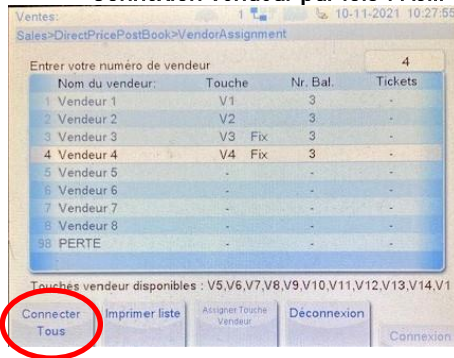
- **Touche vendeur : Comme touche V1**
 - ⇒ La touche **V** correspondra automatiquement au vendeur 1
- **Touche vendeur : V + Nr Vendeur**
 - ⇒ La touche **V** n'est pas définie.
 - ⇒ Lorsque l'on utilisera la touche **V**, cela demandera de préciser le n° du vendeur.

Si on a validé le mode vente accompagnée, il y aura l'option "Autoriser connexion vendeur par lots de vendeurs". Si on active cette option, cela va rajouter la touche "Connecter Tous" dans la liste des vendeurs.

Connexion vendeur par lots : Pas actif



Connexion vendeur par lots : Actif



- Cette touche "Connecter Tous" permet de connecter en une seule fois tous les vendeurs qui sont avec l'indication FIX et s'ils sont sans mot de passe (et uniquement ces vendeurs).



Le nombre de touches disponibles, dépendra de la valeur de l'option "Nombre de vendeurs" (ce qui correspond en réalité au nombre de touches de vendeurs).

Cette option **Nombre de vendeurs** est définie au pas **2 3 3 0 2**.

Mais elle n'est pas disponible sur la bDrive. Il faut utiliser Scale Manager.

☒ Nombre de vendeurs(23302)

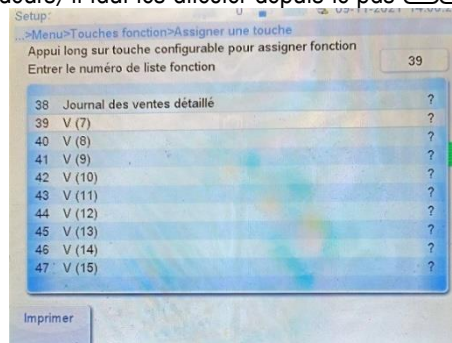
Par défaut, la valeur est à 20 pour la bDrive. Cette valeur est importante car elle détermine le nombre maximum de touches vendeurs que l'on peut avoir.

3.8. Affectation des touches des vendeurs

Sur la bDrive, il y a 6 touches vendeurs qui sont affectées par défaut sur le clavier.





Si on veut affecter d'autres touches vendeurs, il faut les affecter depuis le pas **2 3 2 OK**



Le nombre de touches disponibles, dépendra de la valeur de l'option "Nombre de vendeurs" (indiqué au-dessus).

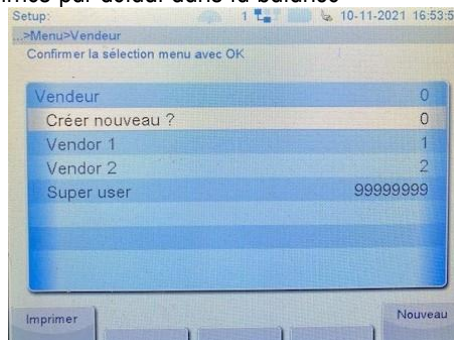
On peut affecter ces vendeurs sur n'importe quelle touche libre.

On se déplace dans le menu à l'aide de  et . Une fois le n° de vendeur souhaité, il faut appuyer longtemps sur la touche où on souhaite l'affecter. Relâcher la touche aussitôt que l'on entend un Bip. La position de la touche va venir s'afficher sur la ligne du vendeur (à la place du ?).

3.9. Création des vendeurs

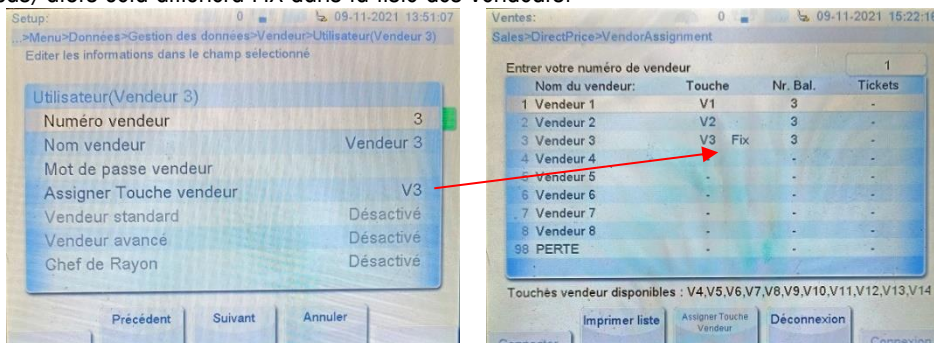
Saisir **1 2 1 OK**.

Il y a ces 3 vendeurs qui sont programmés par défaut dans la balance



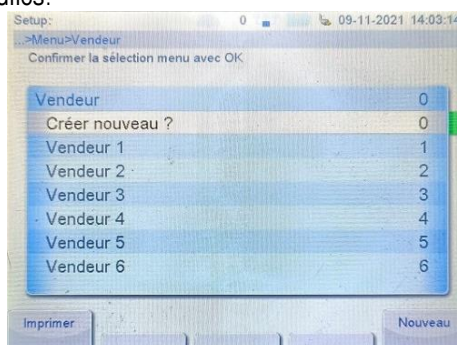
Lors de la création d'un vendeur, on peut assigner (connecter) ou pas ce vendeur à une touche vendeur (cette option n'est pas disponible dans Scale Manager).

Quand c'est le cas, alors cela affichera FIX dans la liste des vendeurs.



On peut aussi affecter un mot de passe à un vendeur. Ce mot de passe sera demandé quand on voudra assigner (connecter) ce vendeur sur une touche (et uniquement à ce moment). Ensuite, il n'est plus demandé.

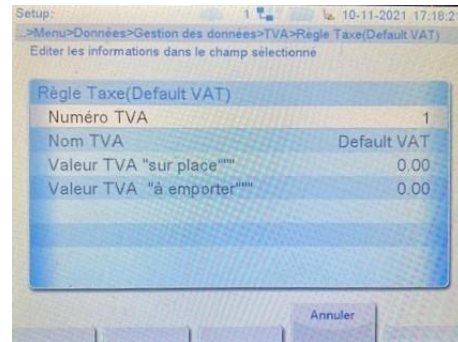
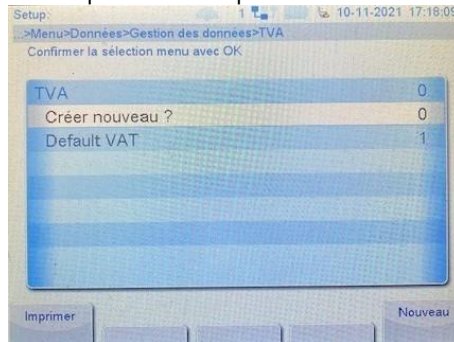
On peut créer autant de vendeurs souhaités.



3.10. Création des TVA

Saisir **1 1 7 OK**.

Il y a par défaut la TVA n°1 mais elle a 0 comme valeurs.
La TVA n°1, c'est celle qui est utilisée par défaut.

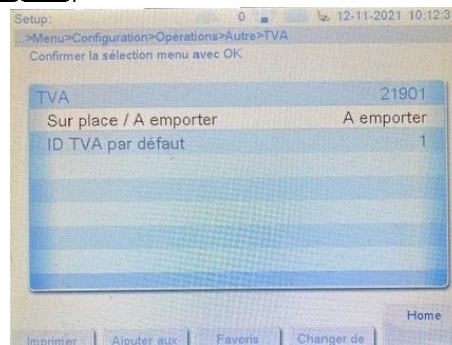


On peut créer autant de TVA que l'on souhaite. Mais on ne peut en avoir qu'une seule par défaut.

Une fois terminé on fait **Back** pour revenir à l'écran précédent.

Ensuite on peut indiquer le n° de la TVA que l'on veut par défaut (pas disponible sur bMobile). Et si on est avec une TVA "Sur place" ou "A emporter".

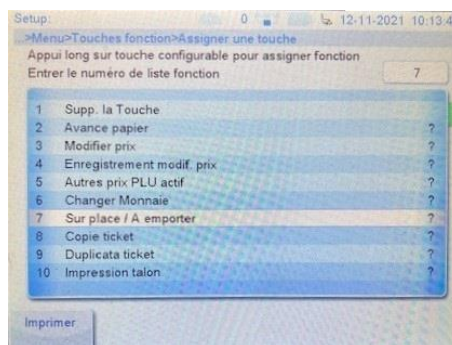
Pour ça, il faut saisir **1 2 9 0 1 OK**.



Sur la bDrive, on peut rajouter sur la clavier une touche pour basculer temporairement de "sur place" à "à emporter" (ou l'inverse).


Pour ça, on fait **Back** pour revenir à l'écran précédent.

Puis il faut saisir **2 3 2 OK** et rechercher à l'aide de **↓** et **↑**, la fonction "Sur place / A emporter" dans la liste.



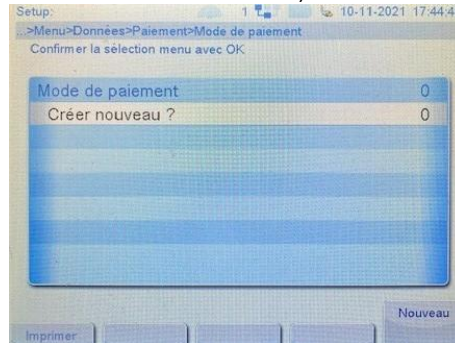
Ensuite, il faut appuyer longtemps sur la touche où on souhaite l'affecter. Relâcher la touche aussitôt que l'on entend un Bip.

La position de la touche va venir s'afficher sur la ligne (à la place du ?).

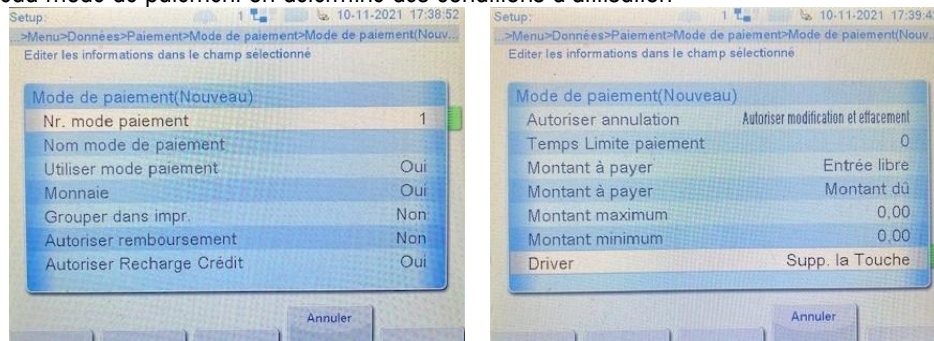
Comme pour les vendeurs, on peut affecter la fonction sur n'importe quelle touche libre .

3.11. Création des modes de paiement

Saisir **1 4 1 OK**. Aller sur nouveau et faire **OK**. Par défaut, le menu est vierge.

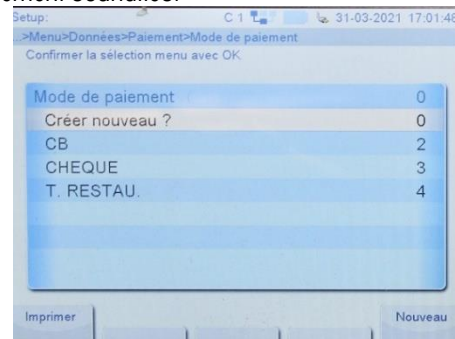


Le mode de paiement par défaut "**en espèce**" est le mode n°1. Ce mode n'est pas visible et il n'est pas modifiable. A chaque nouveau mode de paiement on détermine des conditions d'utilisation



- **Monnaie** Autoriser ou non le rendu monnaie
- **Grouper dans impr.** ??? Aucune idée

On peut avoir autant de modes de paiement souhaités.

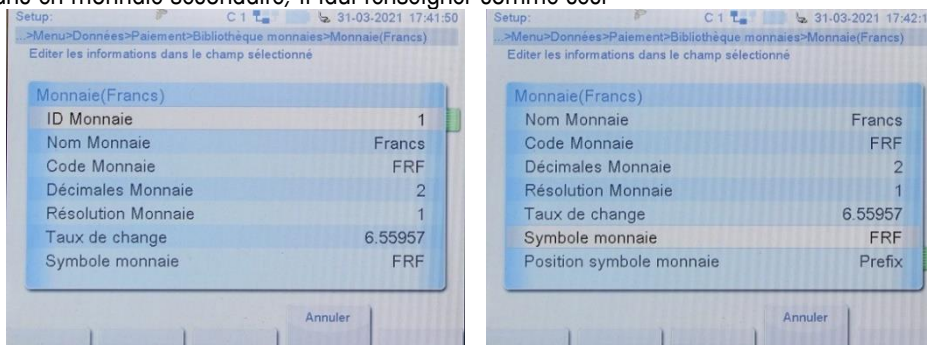


3.12. Configuration d'une monnaie secondaire

Par défaut, il n'y a aucune autre monnaie que la monnaie principale. Et cette monnaie principale est uniquement accessible sur la balance dans le menu 913, après avoir retiré le scellement (c'est une partie métrologique).

Pour accéder aux monnaies secondaires, saisir **1 4 2 OK**. Aller sur nouveau et faire **OK**

Si on veut le Franc en monnaie secondaire, il faut renseigner comme ceci



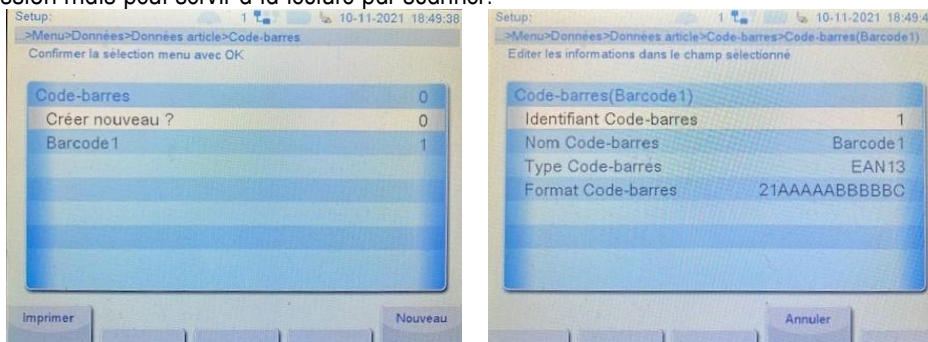
Elle servira à la conversion de la monnaie primaire pour un code barre Francs

Attention pour la syntaxe du symbole de la monnaie : sur la balance on peut saisir ce que l'on veut mais dans Scale Manager c'est une liste de syntaxe qui suit la norme ISO 4217 ([ISO 4217 — Wikipédia](https://fr.wikipedia.org/wiki/ISO_4217)).

3.13. Configuration des structures de code-barres

Il n'y a besoin de renseigner cette partie que si on souhaite imprimer un code barre ticket.

Saisir **1 1 6 OK**. Par défaut, il y a 1 structure standard de créé mais c'est un code barre article. Celui-ci n'est pas utilisé à l'impression mais peut servir à la lecture par scanner.



C'est beaucoup plus facile de créer ou modifier une structure de code-barres dans Scale Manager (onglet avancé) que sur la balance elle-même.

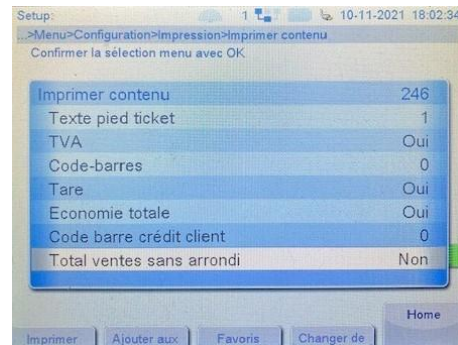
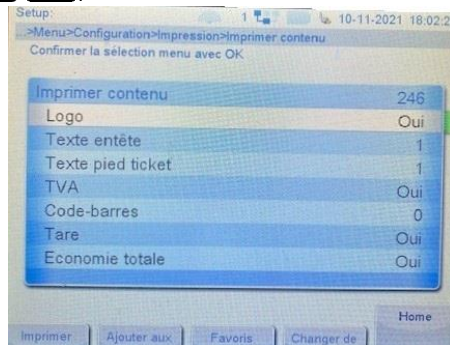
On peut de créer et de gérer autant de strucutes de code-barres que l'on souhaite, mais on ne peut en utiliser qu'une seule (Menu **2 4 6** dans la balance).

ATTENTION :

- Certains formats de code-barres (Type code-barres) sont présents dans la liste de Scale Manager mais pas dans les balances.
- Tous les types qui sont présent dans la liste, ne fonctionnent pas forcément.

3.14. Configuration du ticket

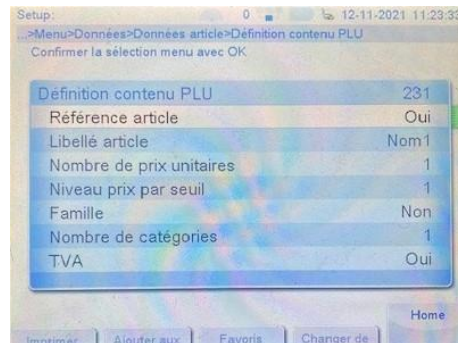
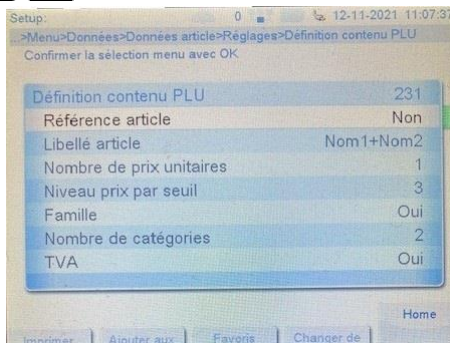
Saisir **2** **4** **6** **OK**.



Dans ce menu on détermine ce que l'on veut qui soit imprimé sur le ticket.

3.15. Configuration des PLUs

Saisir **2** **3** **1** **OK**.



On va déterminer ce que l'on veut avoir sur les PLU : une TVA, une tare, un libellé sur 1 ou 2 ligne...

Cette étape est importante car c'est ce qui va déterminer ce que l'on pourra avoir sur chaque PLU. Si un paramètre n'est pas validé ici, il ne sera donc ensuite pas disponible dans l'édition des PLUs.

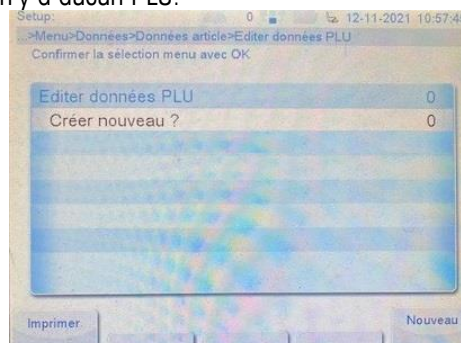
On peut revenir à tout moment pour ajouter ou retirer un paramètre.

Attention:

- Si vous avez renseigné un paramètre de l'article et qu'ensuite vous cachez ce paramètre il est toujours actif mais caché !

3.16. Création des PLUs

Saisir **1** **1** **1** **OK**. Par défaut, il n'y a aucun PLU:



Aller sur nouveau et faire **OK**

Article(PLU 1)	
Numéro article	1
Libellé article 1	PLU 1
Libellé article 2	
Prix unitaire 1	1,50
Type d'unité	kg
Limite au dessus de 1	0,000
Seuil prix unitaire 1	0,00

On y retrouvera toutes les options qui ont été définies dans le menu **2 3 1** (point précédent)
Le prix est obligatoire. On ne peut pas faire de transaction s'il n'y a pas de prix unitaire. Même si le produit est à la pièce. Donc si on laisse le prix unitaire à 0,00, il faut alors obligatoirement autoriser le changement de prix.

3.17. Configuration réseau

Saisir **2 5 1 OK**

Cela peut être utile s'il y a besoin de connecter la balance à Scale Manager ou pour faire un réseau de balance.

Menu>Réseau	
Confirmer la sélection menu avec OK	
Réseau	251
Mode IP	Static
Adresse IP	172.22.20.50
Masque IP	255.255.0.0
Passerelle	0.0.0.0

Lorsque l'on édite **Adresse IP**, **Masque IP** et **Passerelle**, on se retrouve avec 4 blocs de nombres séparés par des points du type 0.0.0.0.

On se déplace entre chaque bloc avec les touches **←** et **→**.

Chaque bloc peut avoir une valeur entre 0 et 255.

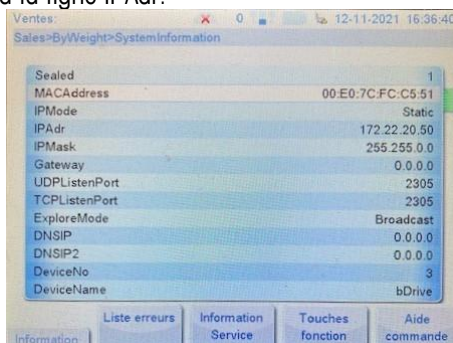
Si on s'est trompé dans le début d'un nombre, il faut l'effacer complètement avec **C** pour pouvoir le ressaisir.

4. Connexion de la balance à Scale Manager



4.1. Connexion de la balance

Avant toute chose, il faut récupérer quelques informations de la balance. Pour ça, il faut appuyer sur **Info** Puis sur la touche en bas de l'écran "Information système".

Descendre avec la  jusqu'à la ligne IPAdr.



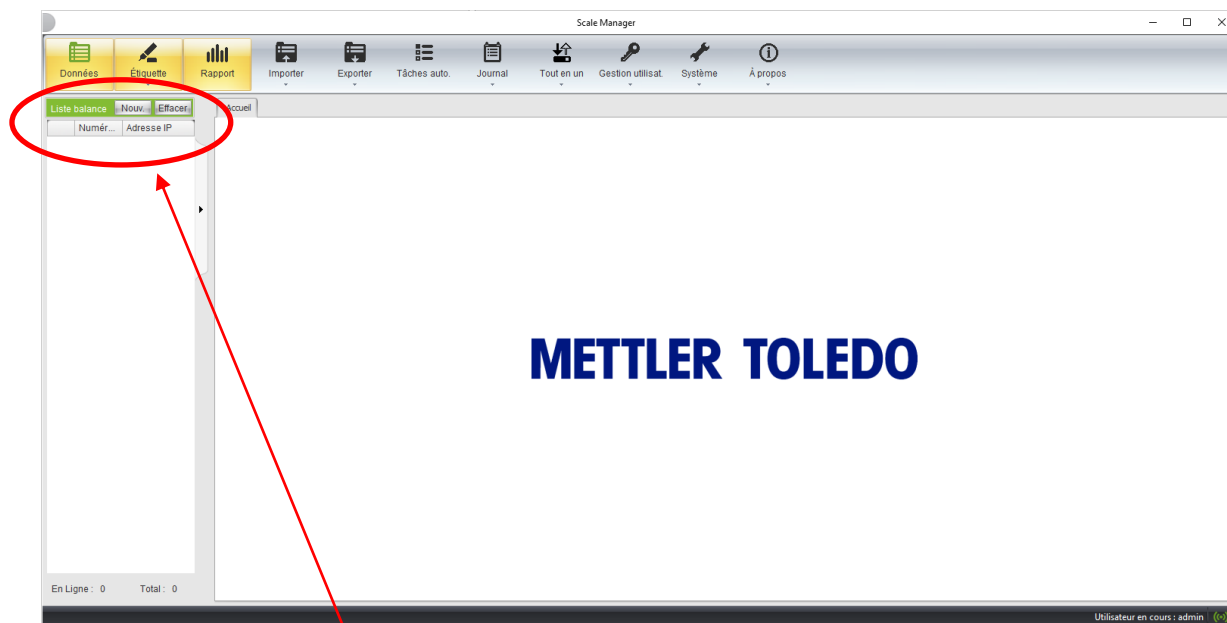
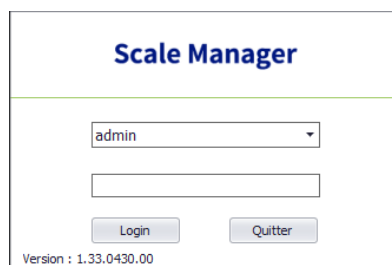
Il faut récupérer l'adresse IP (IPAdr), le n° de port (TCPListenPort) et le n° de balance (DeviceNo).

Ou plus simplement   et un ticket s'imprimera avec les informations nécessaires

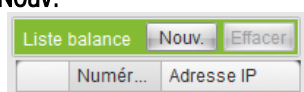
Ensuite, lancer Scale Manager

Login :

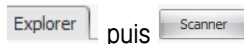
Utilisateur admin
Mot de passe admin



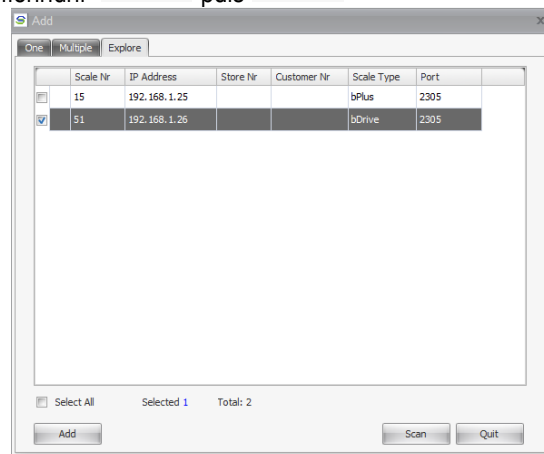
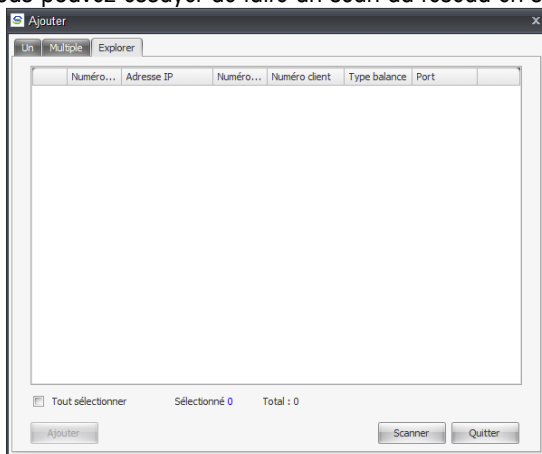
Aller sur **Liste balance** et appuyer sur **Nouv.**



Vous pouvez essayer de faire un scan du réseau en sélectionnant



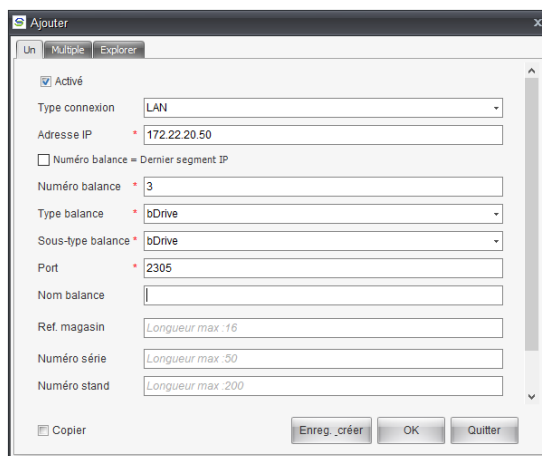
puis



Cela va afficher la liste des balances qui sont détectées. Sélectionner dans la liste, les balance que vous souhaitez ajouter.

Si le scan ne fonctionne pas, vous pouvez renseigner les paramètres de la balance manuellement en allant sur **Un**.

Avec les informations récupérées au-dessus, il faut renseigner comme ceci (à faire pour chaque balance à ajouter)

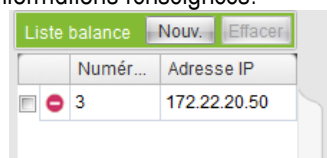
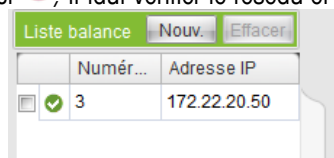


Il faut ensuite faire



La balance va venir s'ajouter dans la liste. Si elle est détectée, il y aura ✓

Si jamais il y a ceci ✗, il faut vérifier le réseau et les informations renseignées.



4.2. Récupération des Options de la balance

Si le voyant est vert (où que l'on a l'information En ligne), il est alors possible d'aller récupérer les options qui sont validées dans la balance.

Il faut aller sur "Tout en un" dans la barre de tâche puis sur "Balance -> PC".



Dans la liste, il ne faut cocher que "Configuration avancée" puis faire OK

Cela va afficher la liste de toutes les balances qui sont en ligne.

	N...	Nom bal...	Type ba...	Adresse IP	Numé...	Numé...	Type c...	Statut ...
<input type="checkbox"/>	3		bDrive	172.22.20.50			LAN	En ligne
<input type="checkbox"/>	8		bPlus	172.22.20.54			LAN	En ligne

Cocher la balance souhaitée et valider par Ok.

	N...	Nom bal...	Type ba...	Adresse IP	Numé...	Numé...	Type c...	Statut ...
<input checked="" type="checkbox"/>	3		bDrive	172.22.20.50			LAN	En ligne
<input type="checkbox"/>	8		bPlus	172.22.20.54			LAN	En ligne

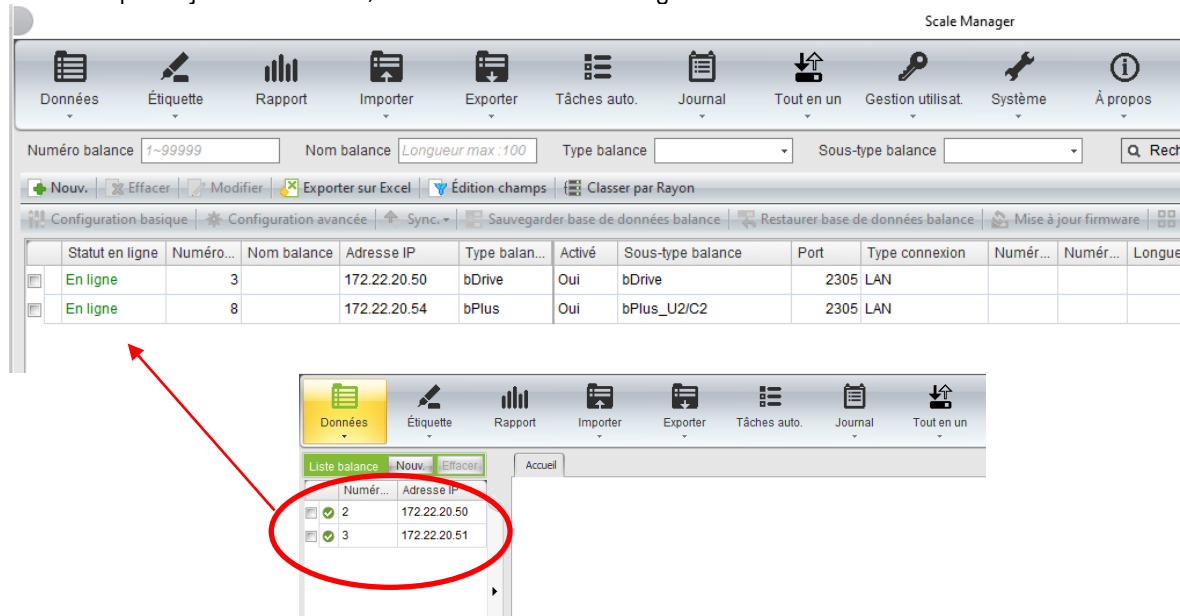
Une fois terminé, on doit avoir **Détails** en fin de tableau.

Num...	Adresse IP	Numé...	Numé...	Type c...	Type b...	Nom b...	Type ...	Comptage rét...	Résultat transmission	Déta...
3	172.22.20...			LAN	bDrive		DEVIC...	609	Succès	Détails

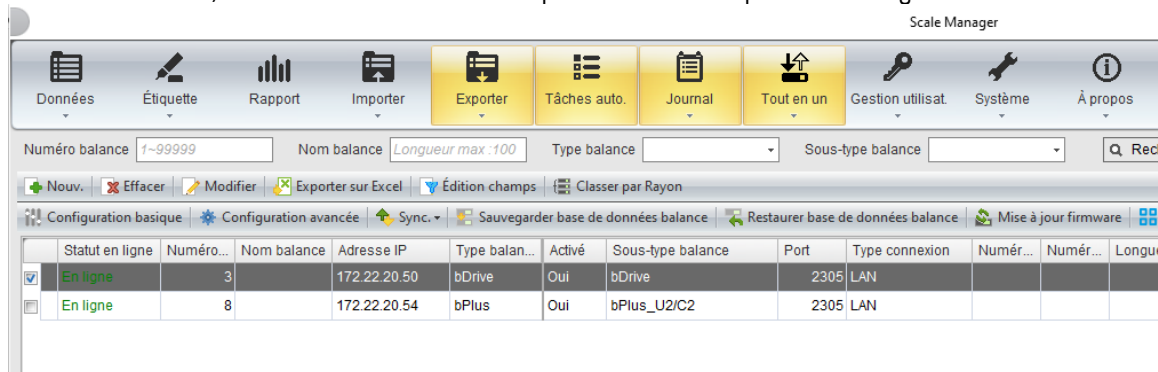
5. Configuration des options dans Scale Manager

5.1. Configuration / Modification des Options de la bDrive

Si on n'est pas déjà avec cet écran, il faut faire un double clic gauche sur dans la zone Liste balance.



Une fois dans l'écran, il faut sélectionner la balance pour accéder aux options de configurations



Ceci doit devenir accessible:



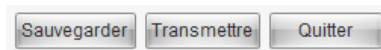
➤ Configuration basique

- Cette partie n'est pas récupérée de la balance.
- On retrouve tout ce qui concerne :
 - les informations du client (Menu 1 2 3 dans la balance),
 - des entêtes (Menu 1 2 6 0 1 dans la balance)
 - les pieds de ticket (Menu 1 2 6 0 2 dans la balance)

➤ Configuration avancée

- Cette partie concerne toutes les options des menus 2xx, 5xx et 9xx de la balance.

A chaque fois, dans le bas il y a 3 touches



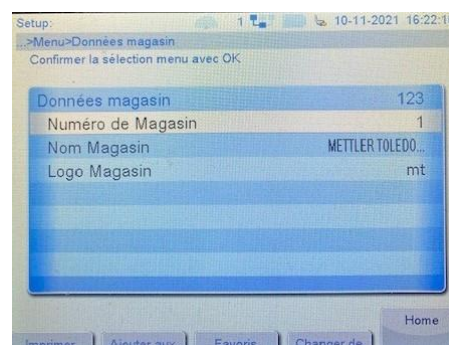
- **Sauvegarder :** Quand rien n'a été modifié, ce bouton est grisé. Si on veut enregistrer une modification, il faut impérativement faire Sauvegarder.
- **Transmettre :** Cela permet d'envoyer les informations à la balance qui est sélectionnée.
- **Quitter :** Referme le menu.

5.2. Configuration des informations du client (magasin)

Cela se trouve dans Configuration basique, puis dans Configuration magasin

Cela correspond au Menu **1 2 3** dans la balance.

Ref. magasin	78
Nom magasin	METTLER-TOLEDO 78220 VIROFLAY
Logo magasin	mt
Texte sécurité	



- **Ref. magasin / Numéro de Magasin :** c'est juste à titre indicatif car ce n'est pas imprimé.
- **Nom Magasin :** cela peut contenir tout ce que l'on veut. C'est une donnée qui peut être sur plusieurs lignes. Ce texte sera automatiquement imprimé en début de ticket et centré!
- **Logo Magasin :** c'est le nom du fichier (sans l'extension) du logo que l'on voudra imprimer en entête de ticket. Dans cet exemple le fichier s'appelle mt.bmp.
- **Texte sécurité :** il n'est pas visible dans la balance et aucune idée à quoi cela correspond.

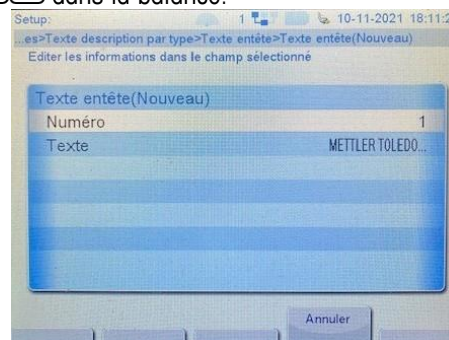
5.3. Configuration des textes en-têtes et des textes pieds de ticket

Dans Scale Manager, les 2 se trouvent dans le même menu.

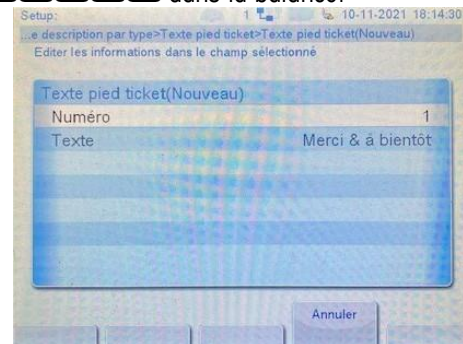
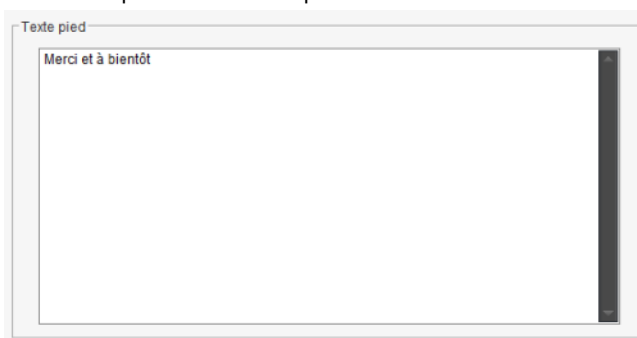
Cela se trouve dans Configuration basique, puis dans Texte en-tête et pied ticket

Cela correspond au texte d'entête n°1 dans le Menu **1 2 6 0 1** dans la balance.

Texte en-tête	Mettler Toledo 78220 Viroflay
---------------	----------------------------------



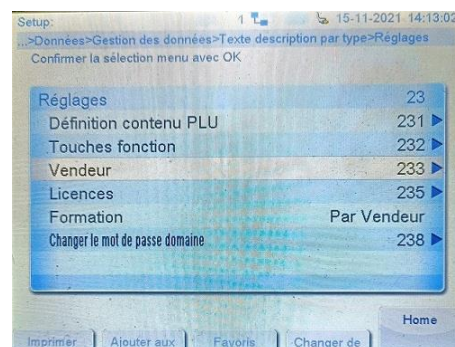
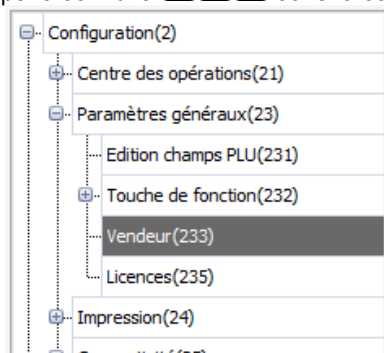
Et cela correspond au texte de pied de ticket n°1 dans le Menu **1 2 6 0 2** dans la balance.



On peut envoyer ces informations à la balance mais on ne peut pas récupérer celles de la balance.

5.4. Gestion des vendeurs

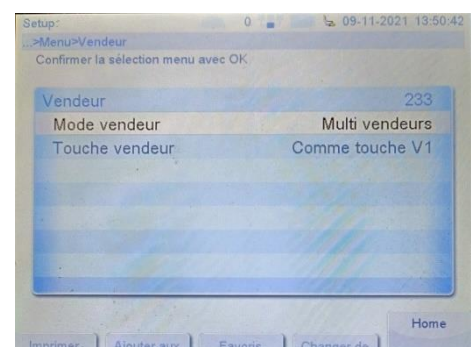
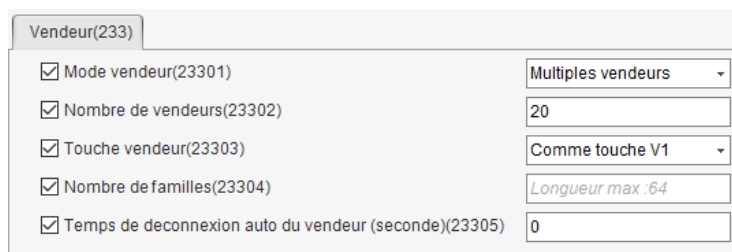
La configuration de la gestion des vendeurs se trouve dans
Cela correspond au Menu **2 3 3** dans la balance.



On y retrouve les principales options qu'il y a dans la balance.

Dans Scale Manager, il y a 3 options qui ne sont pas visibles dans la bDrive, mais elles sont toutes même gérées par la balance, donc il faut bien faire attention si on les modifie :

- **Nombre de vendeurs** : pour indiquer le nombre maximum de touches vendeurs.
- **Nombre de familles** : pour indiquer le n° de groupe des vendeurs
- **Temps de deconnexion auto du vendeur**



L'option "Connexion vendeur par lots" qui est présente dans la balance et que l'on peut voir quand on est en vente accompagnée, n'est pas présente dans Scale Manager.

Vendeur(233)

<input checked="" type="checkbox"/> Mode vendeur(23301)	Vente accompagnée
<input checked="" type="checkbox"/> Nombre de vendeurs(23302)	20
<input checked="" type="checkbox"/> Touche vendeur(23303)	Comme touche V1
<input checked="" type="checkbox"/> Nombre de familles(23304)	Longueur max :64
<input checked="" type="checkbox"/> Temps de deconnexion auto du vendeur (seconde)(23305)	0

Setup: 0 09-11-2021 13:50:20

Menu>Vendeur

Confirmer la sélection menu avec OK

Vendeur	233
Mode vendeur	Vente accompagnée
Touche vendeur	Comme touche V1
Autoriser connexion par lots de Vendeurs FI...	Activé

Imprimer Ajouter aux Favoris Changer de Home

5.5. Configuration du ticket

La configuration de ce que l'on veut imprimer sur le ticket se trouve dans **Configuration avancée**, puis

Contenu ticket(246)

Cela correspond au Menu **2 4 6** dans la balance.

Configuration(2)

- Centre des opérations(21)
- Paramètres généraux(23)
- Impression(24)
 - Configuration ticket(245)
 - Contenu ticket(246)**
- Connectivité(25)
- Panneau de contrôle(27)
- Système(28)

Setup: 1 15-11-2021 14:53:50

es données>Texte description par type>Vendeur>Réglages>Impression

Confirmer la sélection menu avec OK

Impression	24
Configuration ticket	245
Imprimer contenu	246

Imprimer Ajouter aux Favoris Changer de Home

Il y a beaucoup plus d'options disponibles dans Scale Manager que dans la balance. Donc comme pour les vendeurs, il faut bien faire attention si on modifie une option qui n'est pas visible dans la balance (en cas de problème ou d'erreur, il faudra obligatoirement Scale Manager pour la modifier).


Contenu ticket(246)

<input checked="" type="checkbox"/> Numéro de ticket(24601)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Date et heure(24602)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Info vendeur(24603)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Info balance(24604)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Info magasin(24605)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Logo(24606)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Texte entête ticket(24607)	1
<input checked="" type="checkbox"/> Texte pied ticket(24608)	1
<input checked="" type="checkbox"/> TVA(24612)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Annulation(24613)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Changement(24614)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Code-barres(24615)	1
<input checked="" type="checkbox"/> Tare(24616)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Arrondi(24618)	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Economies totales(24619)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ticket par rayon(24625)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Code-barres crédit client(24626)	0
<input type="checkbox"/> Total ventes sans arrondis(24627)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Tout sélectionner	

Imprimer contenu	246
Logo	Oui
Texte entête	1
TVA	Oui
Code-barres	0
Tare	Oui
Economie totale	Oui
Code barre crédit client	0
Total ventes sans arrondi	Non

5.6. Configuration des PLUs

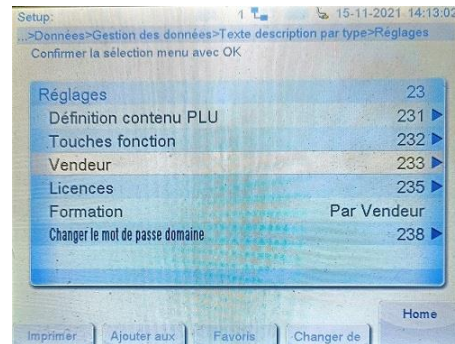
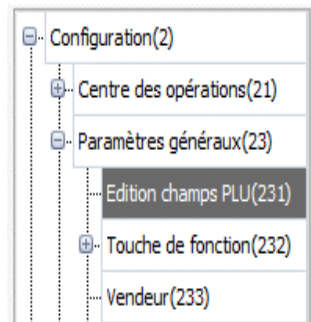
La configuration des PLUs se trouve dans

 Configuration avancée

, puis

Edition champs PLU(231)

Cela correspond au Menu **2** **3** **1** dans la balance.



On y retrouve les mêmes options mais pas forcément avec la même traduction

- Numéro de l'article <=> Référence article
- Nom de l'article <=> Libellé article
- Unité de mesure <=> Type d'unité
- Ecrasement prix <=> Modifier Prix
- Majoration <=> Supplément


Edition champs PLU(231)

<input checked="" type="checkbox"/> Numéro de l'article(23102)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Nom de l'article(23103)	Nom1
<input checked="" type="checkbox"/> Nombre de prix unitaires(23104)	1
<input checked="" type="checkbox"/> Niveau de prix seuils(23105)	1
<input checked="" type="checkbox"/> Famille(23106)	
<input checked="" type="checkbox"/> Nombre de catégories(23107)	1
<input checked="" type="checkbox"/> TVA(23108)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Tare prédéterminé(23109)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Unité de mesure(23110)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Remise(23111)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Ecrasement prix(23112)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Majoration(23113)	<input checked="" type="checkbox"/>

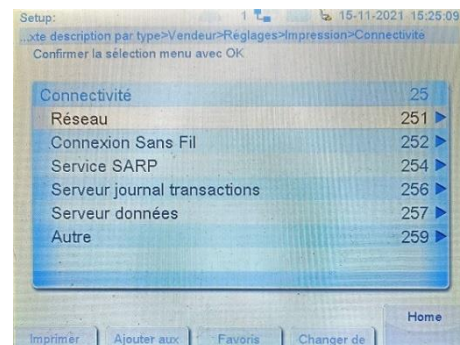
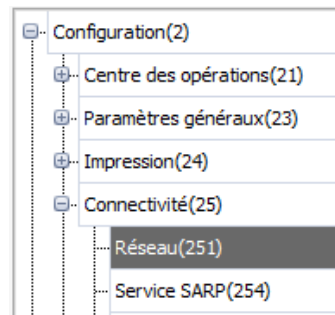
Definition contenu PLU	231
Référence article	Oui
Libellé article	Nom1
Nombre de prix unitaires	1
Niveau prix par seuil	1
Famille	Non
Nombre de catégories	1
TVA	Oui
Tare prédéterminée	Oui
Type d'unité	Oui
Remise	Oui
Modifier Prix	Oui
Supplément	Oui

5.7. Configuration réseau

La configuration du réseau se fait normalement sur la balance. Mais on retrouve tout de même les options dans Scale

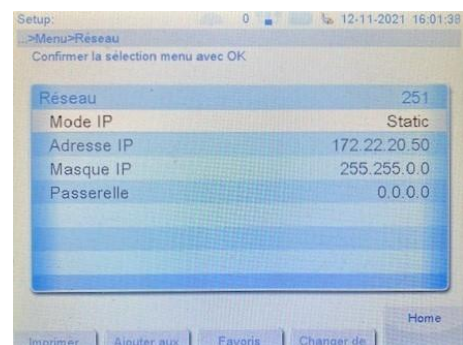
Manager dans  Configuration avancée, puis Réseau(251)

Cela correspond au Menu **2****5****1** dans la balance.



Réseau(251)

<input checked="" type="checkbox"/> Mode IP(25101)	Statique
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse IP(25102)	172.22.20.50
<input checked="" type="checkbox"/> Masque(25103)	255.255.0.0
<input checked="" type="checkbox"/> Passerelle(25104)	0.0.0.0

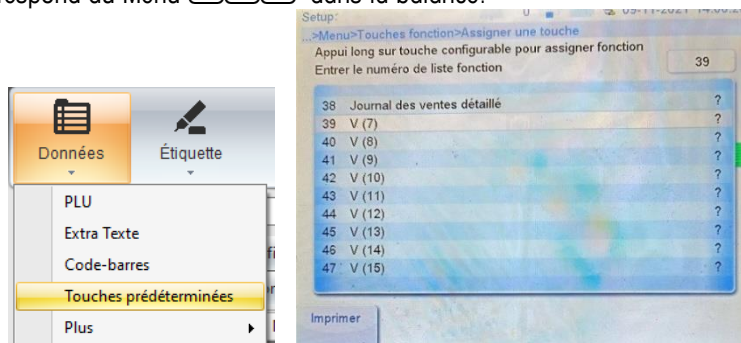


6. Configuration des données dans Scale Manager

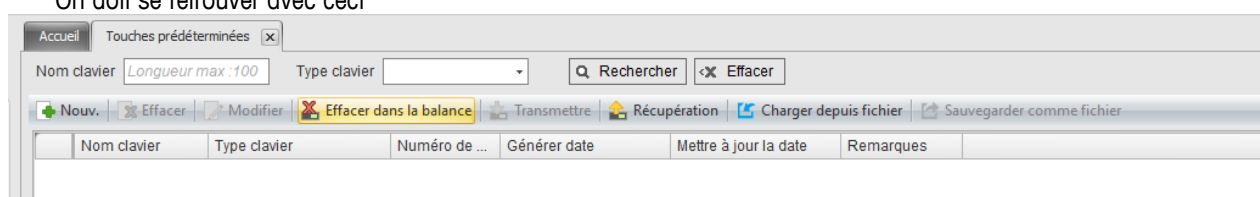
6.1. Affectation des touches vendeurs

Aller sur **Données** dans la barre de tâche, puis sur **Touches prédéterminées**

Cela correspond au Menu **2 3 2** dans la balance.



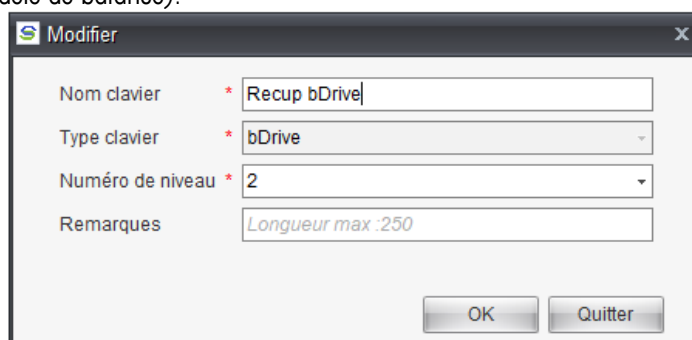
On doit se retrouver avec ceci



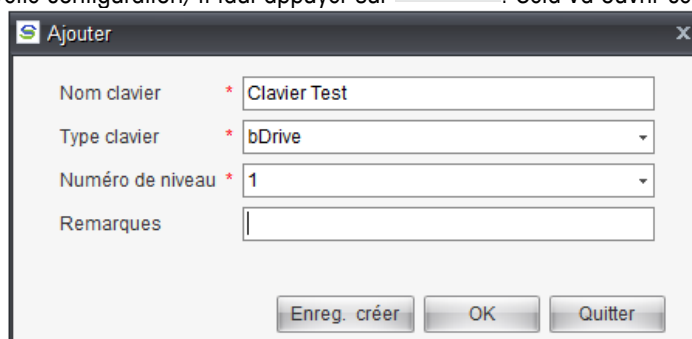
Cet écran ne gère pas les claviers mais la liste de différentes configurations de claviers.

Chaque modèle de balance a sa propre configuration de clavier. Et on ne peut pas charger ou récupérer la configuration d'un clavier d'un autre modèle de balance.

S'il y a déjà des configurations présentes et si on en sélectionne 1, que l'on fait **Modifier**, on ne peut pas modifier le type de clavier (= modèle de balance).



Pour ajouter une nouvelle configuration, il faut appuyer sur **Nouv.**. Cela va ouvrir cette fenêtre



- **Nom clavier :** On indique le nom que l'on souhaite. Il peut y avoir plusieurs sauvegardes de configuration de clavier. Il faut donc indiquer un nom qui soit parlant.
- **Type clavier :** Cela correspond au modèle de balance.
- **Numéro de niveau :** On peut avoir 2 niveaux d'enregistrement sur chaque touche : quand on appuie sur

la touche, cela bip et si on relâche, on accède au niveau 1. Si on reste appuyé après le premier bip, au second bip, on est au second niveau d'affectation de la touche. Cette option ici, permet de déterminer si on va programmer 1 ou 2 niveaux. C'est juste pour l'affichage. Et cela peut être remodifier par la suite.

Enreg. créer

Enregistre et passe à la création d'un autre clavier.

OK

Enregistre et ferme la fenêtre

Quitter

Ferme la fenêtre sans enregistrer.

Une fois que l'on a fait "enregistrer", on obtient ceci

Accueil	Touches prédéterminées					
Nom clavier		Longueur max :100	Type clavier		Rechercher	Effacer
Nouv.	Effacer	Modifier	Effacer dans la balance	Transmettre	Récupération	Charger depuis fichier
	Nom clavier	Type clavier	Numéro de ...	Générer date	Mettre à jour la date	Remarques
	Clavier Test	bDrive	1	15/11/2021 16:11:01	15/11/2021 16:11:01	

Si on a déjà configuré des touches directement sur la balance, il faut récupérer ce qu'il y a dedans avant toute intervention.

Pour ça, il faut appuyer sur **Récupération**. Ce qui va faire ouvrir cette fenêtre.

Il faut sélectionner le clavier que l'on vient de créer. Ou faire **Nouv.** si on veut sauvegarder dans un nouveau fichier.

Récupération

Nom clavier *


Clavier Test

Nouv.

OK

Quitter

Faire Ok et sélectionner la balance.



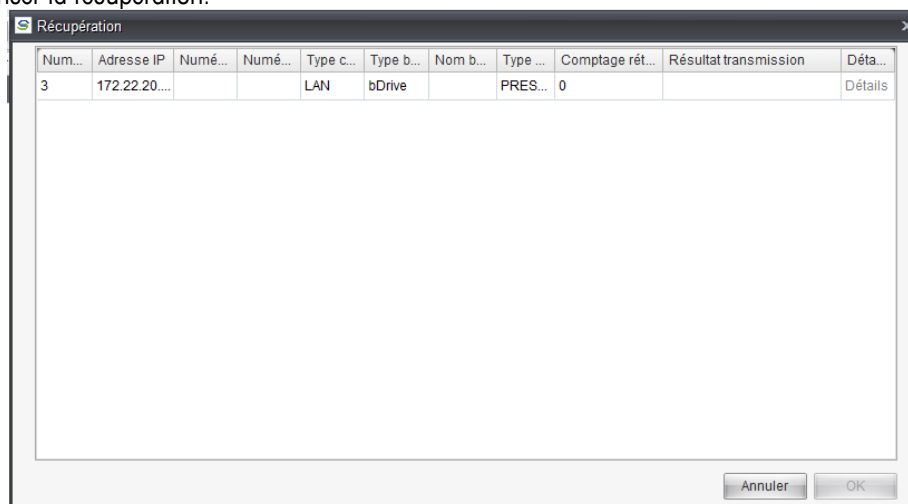
Sélectionner balance

	N...	Nom bal...	Type ba...	Adresse IP	Numé...	Numé...	Type c...	Statut ...
<input checked="" type="checkbox"/>	3		bDrive	172.22.20.50			LAN	En ligne
<input type="checkbox"/>	8		bPlus	172.22.20.54			LAN	En ligne

OK

Quitter

Faire ok pour lancer la récupération.



Puis Ok, une fois terminé.

S'il n'y avait rien à récupérer dans la balance, il peut y avoir un message d'erreur.

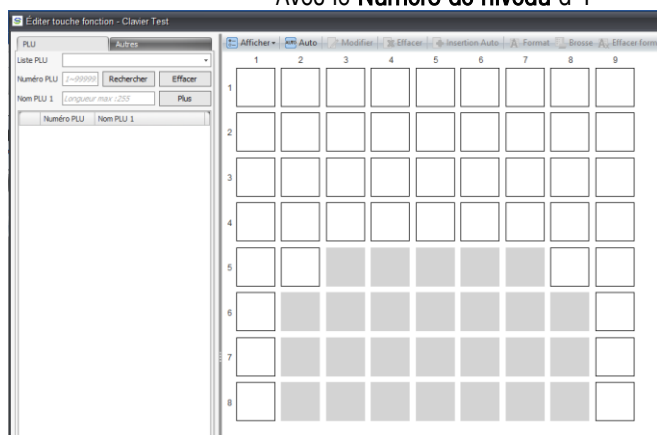
Si on essaye de récupérer le clavier mais que ce n'est pas le bon modèle, il y aura un message d'erreur car ce n'est pas possible.

La lecture de la balance fait automatiquement passer l'option **Numéro de niveau** à 2.

Il faut ensuite faire un double clic gauche sur la ligne où l'on souhaite accéder à la configuration du clavier.

Ce qui doit ouvrir ceci : on doit avoir une représentation du clavier de la balance, si ce n'est pas bon, c'est que l'on a pas validé le bon type de clavier.

Avec le **Numéro de niveau** à 1



Avec le **Numéro de niveau** à 2



Touche de fonction que l'on ne peut pas modifier. On ne peut rien y affecter.

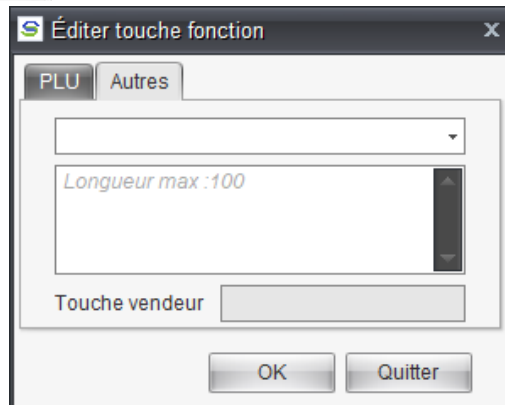



Touche où il n'y a rien par défaut. On peut y affecter des fonctionnes ou des codes PLUs.

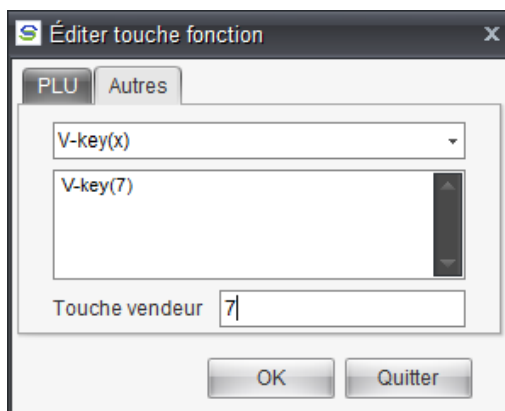


Touche où il n'y a rien par défaut. On peut y affecter des fonctionnes ou des codes PLUs sur 2 niveaux.

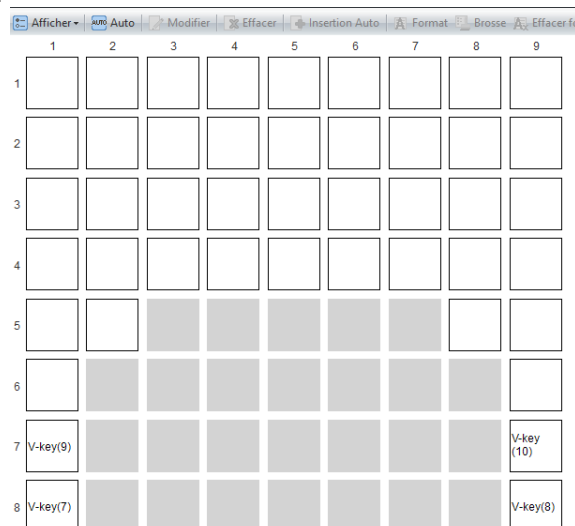
Pour affecter un vendeur sur une touche, il faut sélectionner la touche souhaitée. Puis faire un double clic gauche avec la souris. Puis sélectionner **Autres**



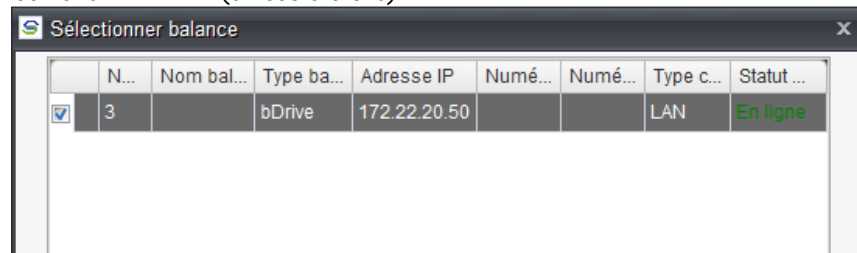
Appuyer sur  pour sélectionner la fonction. Il faut rechercher la fonction V-Key(x) et indiquer dans Touche vendeur le n° du vendeur que l'on souhaite (à partir de 7 pour une bDrive).



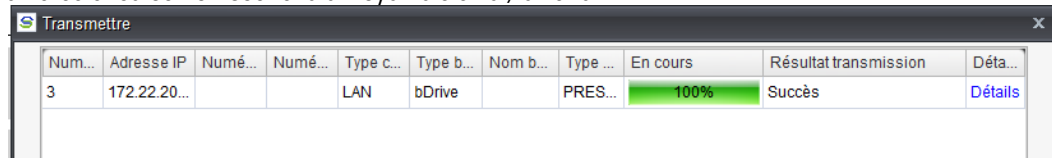
Et valider par OK. On peut placer les vendeurs où on le souhaite, mais il ne faut pas oublier ensuite de l'indiquer physiquement sur le clavier.





Une fois terminé, il faut faire  (en bas à droite)

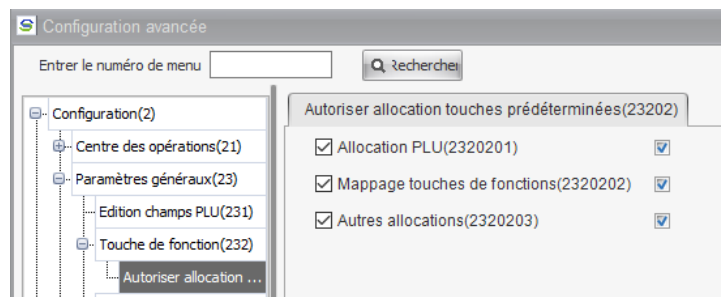


Sélectionner la balance où l'on souhaite envoyer le clavier, et faire 



Terminer par  et 

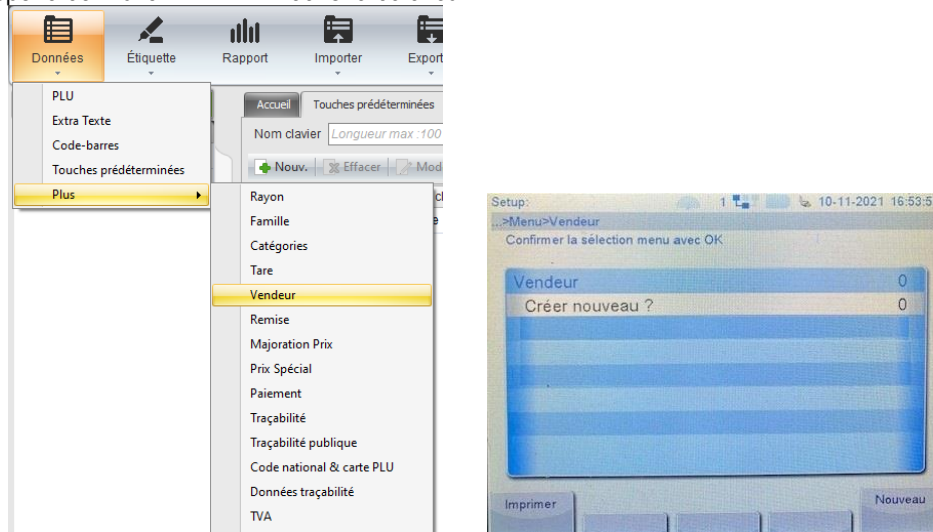
Quand tout est configuré, pour que le client n'écrase pas les touches par mégarde, vous pouvez décocher toutes les cases "d'autorisation de modification" du clavier dans la configuration avancée, ici:



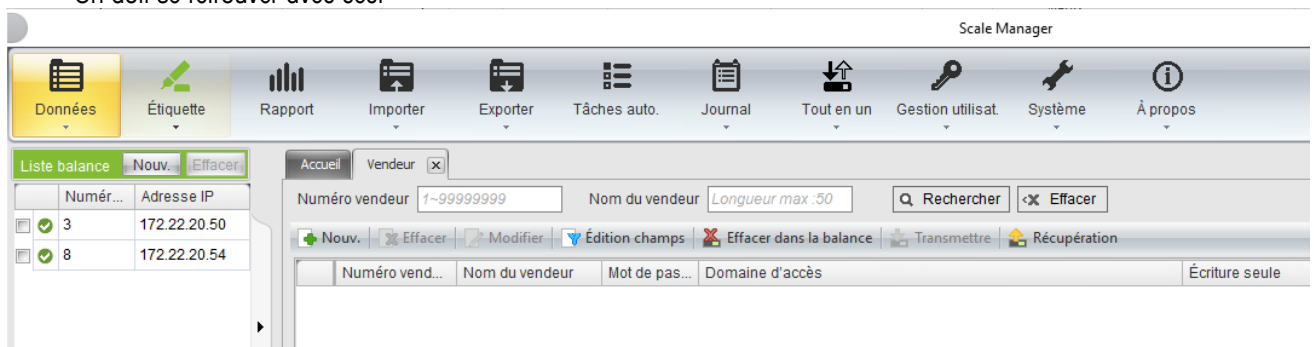
6.2. Création des vendeurs

Aller sur **Données** dans la barre de tâche, puis sur **Plus** et enfin **Vendeur**.

Cela correspond au menu **1 2 1** dans la balance.



On doit se retrouver avec ceci

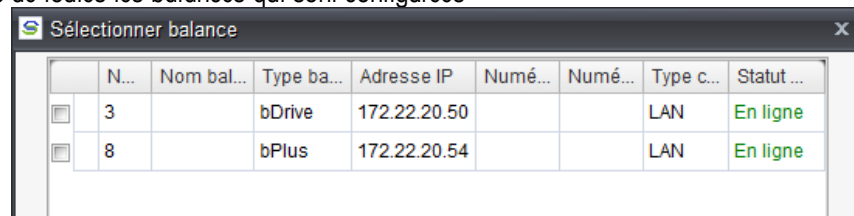


Comme pour le clavier, on peut récupérer ce qui a déjà été fait sur la balance.

Il faut faire **Récupération**

Cela demande si on veut vider ce qu'il y a dans Sale Manager avant de récupérer ce qu'il y a sur la balance. C'est à faire en fonction des besoins.

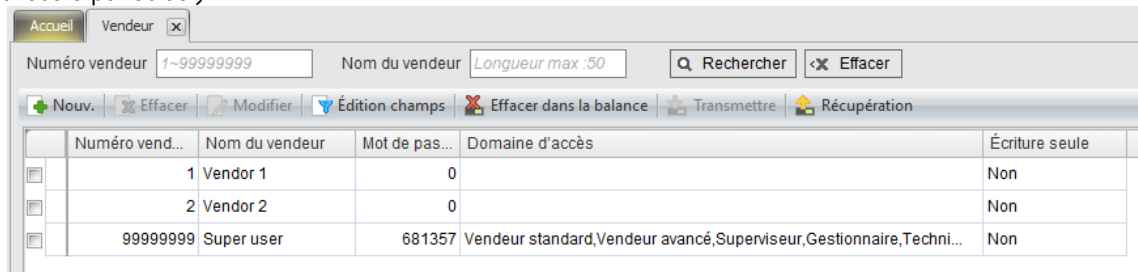
Cela affiche la liste de toutes les balances qui sont configurées



	N...	Nom bal...	Type ba...	Adresse IP	Numé...	Numé...	Type c...	Statut ...
<input type="checkbox"/>	3		bDrive	172.22.20.50			LAN	En ligne
<input type="checkbox"/>	8		bPlus	172.22.20.54			LAN	En ligne

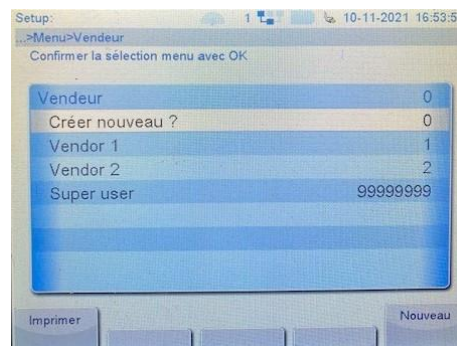
Sélectionner la balance où il faut récupérer les vendeurs. Et valider par .

Une fois la récupération terminée, valider par . Cela va afficher ce qui a été récupéré (il y a au moins ces 3 vendeurs par défaut).



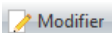
	Numéro vend...	Nom du vendeur	Mot de pas...	Domaine d'accès	Écriture seule
<input type="checkbox"/>	1	Vendor 1	0		Non
<input type="checkbox"/>	2	Vendor 2	0		Non
<input type="checkbox"/>	99999999	Super user	681357	Vendeur standard,Vendeur avancé,Superviseur,Gestionnaire,Techni...	Non

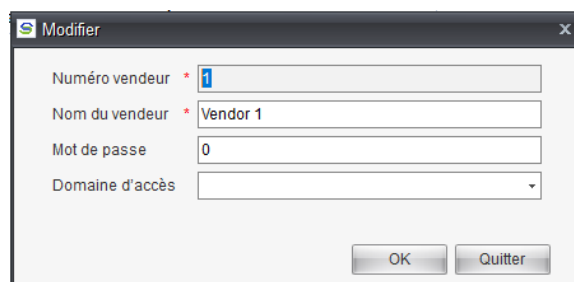
On doit retrouver ce qui se trouve dans le menu **1 2 1** dans la balance.



Vendeur	0	
Créer nouveau ?	0	
Vendor 1	1	
Vendor 2	2	
Super user	99999999	

Pour créer un nouveau vendeur, il faut faire .

Pour en modifier un, il faut le sélectionner dans la liste et faire  (ou double clic gauche avec la souris).



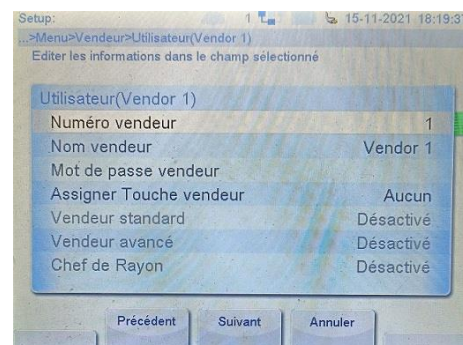
Modifier

Numéro vendeur *

Nom du vendeur *

Mot de passe

Domaine d'accès



Utilisateur(Vendor 1)	
Numéro vendeur	1
Nom vendeur	Vendor 1
Mot de passe vendeur	
Assigner Touche vendeur	Aucun
Vendeur standard	Désactivé
Vendeur avancé	Désactivé
Chef de Rayon	Désactivé

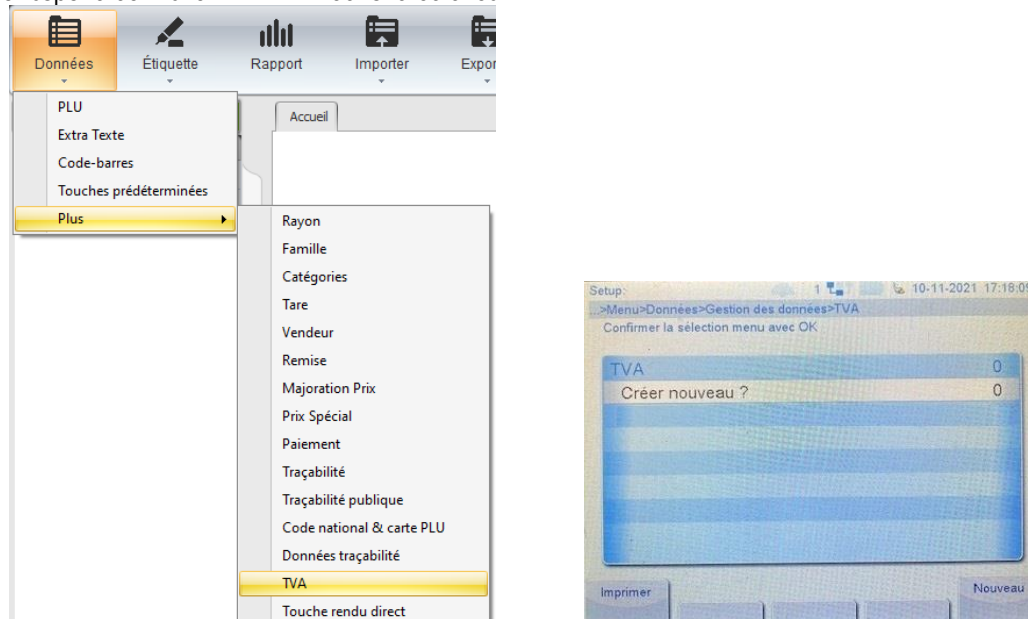
L'option **Assigner Touche Vendeur** n'est pas présente dans Scale Manager.

Et un renvoi de Scale Manager n'effacera pas la valeur qui aura été affectée dans la balance.

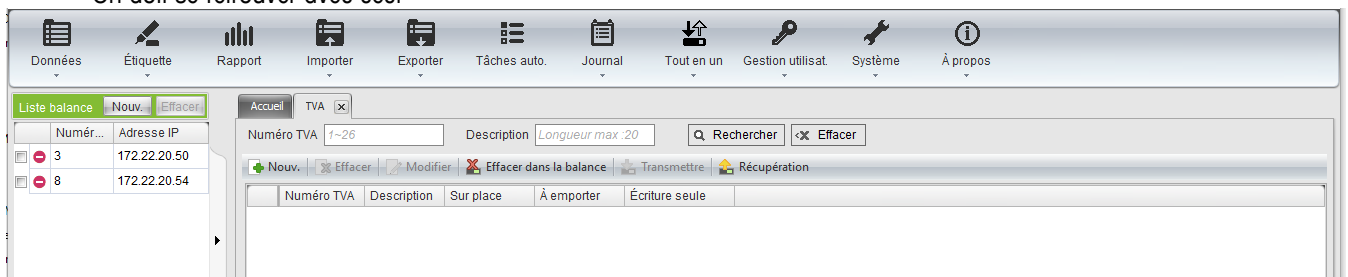
6.3. Création des TVA

Aller sur **Données** dans la barre de tâche, puis sur **Plus** et enfin **TVA**.

Cela correspond au menu **1 1 7** dans la balance.



On doit se retrouver avec ceci

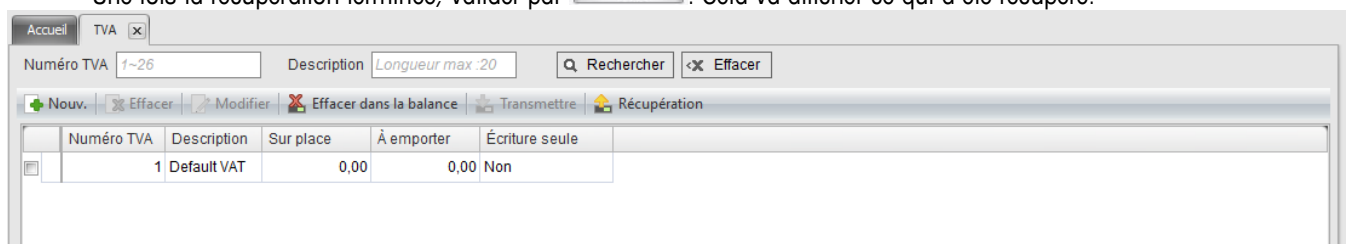


On peut récupérer ce qui a déjà été fait sur la balance. Il faut faire **Récupération**

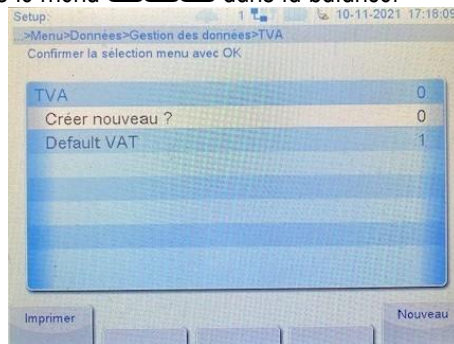
Cela demande si on veut vider ce qu'il y a dans Sale Manager avant de récupérer ce qu'il y a sur la balance. C'est à faire en fonction des besoins.

Sélectionner la balance où il faut récupérer les vendeurs. Et valider par **OK**.

Une fois la récupération terminée, valider par **OK**. Cela va afficher ce qui a été récupéré.

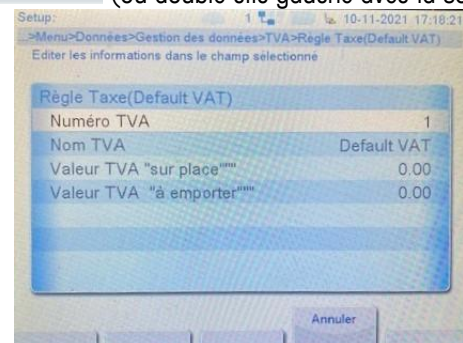
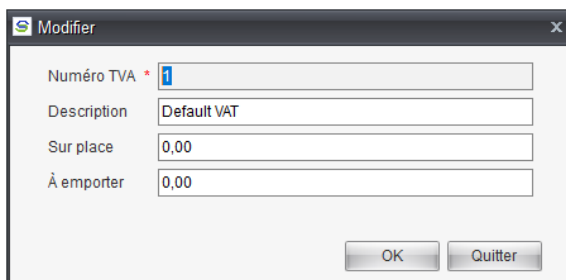


On doit retrouver ce qui se trouve dans le menu **1 1 7** dans la balance.



Pour créer une nouvelle TVA, il faut faire **Nouv.**

Pour en modifier une, il faut la sélectionner dans la liste et faire **Modifier** (ou double clic gauche avec la souris).

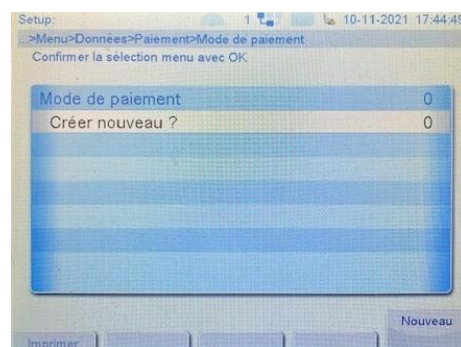
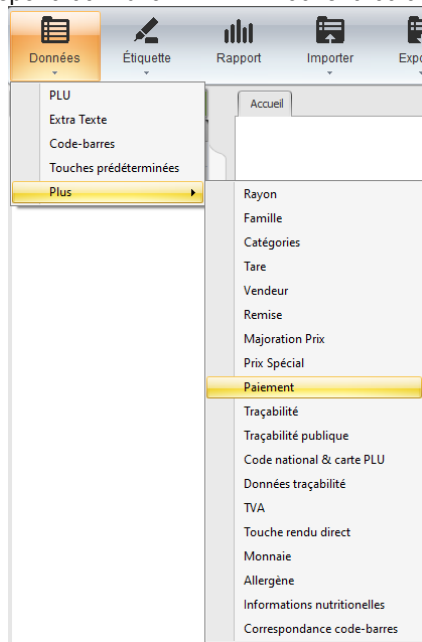


Pour chaque TVA, on peut déterminer 2 taux.

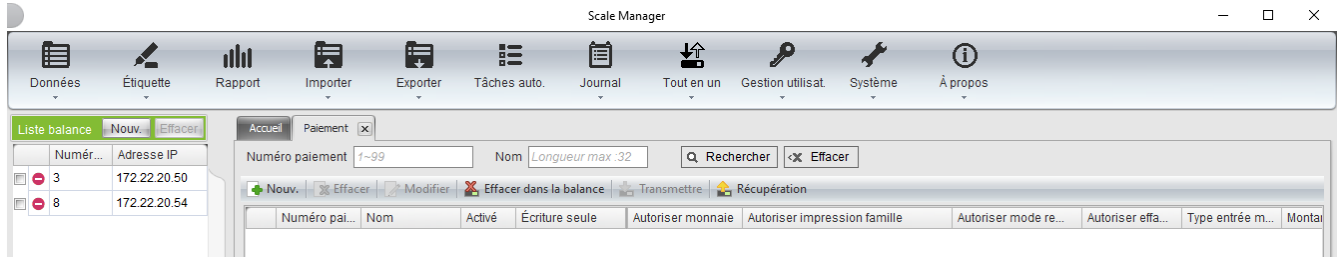
6.4. Création des modes de paiement

Aller sur **Données** dans la barre de tâche, puis sur **Plus** et enfin **Paiement**.


Cela correspond au menu **1 4 1** dans la balance.

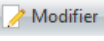


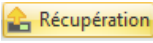
On doit se retrouver avec ceci.



Le mode de paiement par défaut en espèce est le mode n°1. Il n'est pas visible et il donc n'est pas modifiable.

Pour créer un nouveau mode de paiement, il faut faire .

Pour en modifier un, il faut le sélectionner dans la liste et faire  (ou double clic gauche avec la souris).

On peut récupérer ce qui a déjà été fait sur la balance. Il faut faire .

Cela demande si on veut vider ce qu'il y a dans Sale Manager avant de récupérer ce qu'il y a sur la balance. C'est à faire en fonction des besoins.

Sélectionner la balance où il faut récupérer les vendeurs. Et valider par .

Une fois la récupération terminée, valider par . Cela va afficher ce qui a été récupéré.

Les noms des options ne sont pas forcément avec la même dénomination entre Scale Manager et la balance.

Des options sont présentent dans Scale Manager mais pas dans la balance.

Et il y a également des options qui sont présentent dans la balance mais que l'on ne retrouve pas dans Scale Manager.

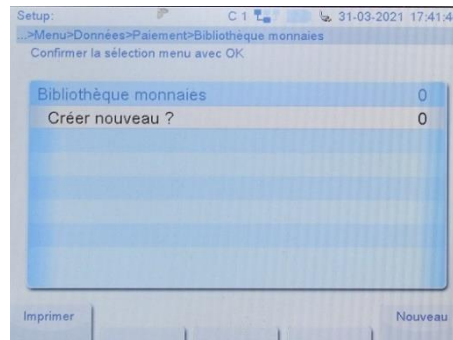
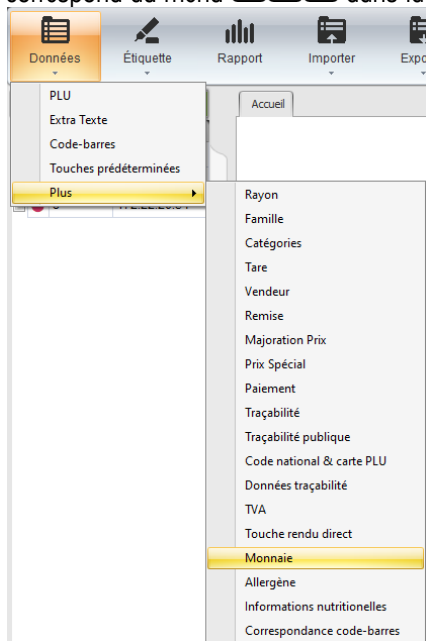
Mode de paiement(CHEQUE)	
Nom mode de paiement	CHEQUE
Utiliser mode paiement	Oui
Monnaie	Non
Grouper dans impr.	Oui
Autoriser remboursement	Oui
Autoriser Recharge Crédit	Oui
Autoriser annulation	Autoriser modification et effacement
Temps Limite paiement	0
Montant à payer	Entrée limitée
Montant à payer	Rien
Montant maximum	0,00
Montant minimum	30,00
Driver	Supp. la Touche

- | | | | |
|--------------------------------|-----|---------------------|---|
| ➤ Autoriser monnaie | <=> | Monnaie | Autoriser ou non le rendu monnaie |
| ➤ Autoriser impression famille | <=> | Groupe dans impr. | ??? Aucune idée |
| ➤ Type entrée montant | <=> | Montant à payer (1) | Peut on payer plus ou juste le prix ? |
| ➤ Montant par défaut | <=> | Montant à payer (2) | Par défaut on affiche le montant dû ou rien ? |

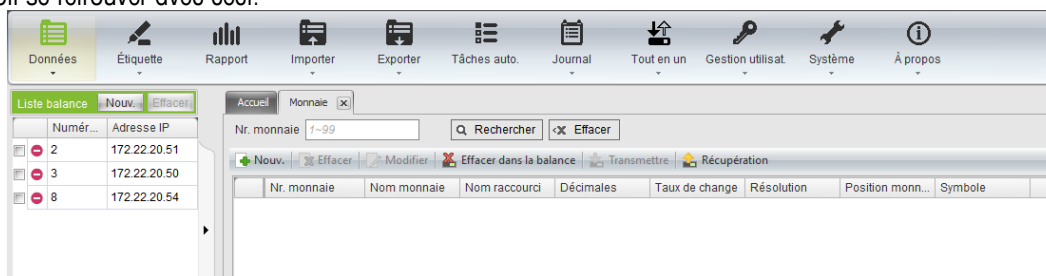
6.5. Création d'une monnaie secondaire

Aller sur **Données** dans la barre de tache, puis sur **Plus** et enfin Paiement.

Cela correspond au menu **1 4 2** dans la balance.



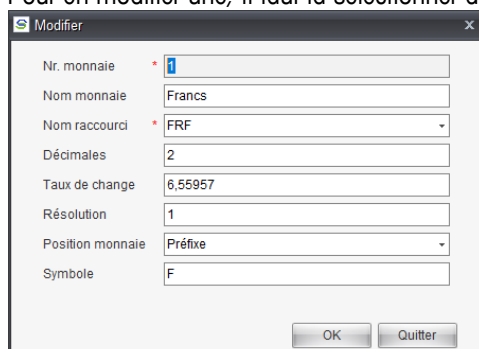
On doit se retrouver avec ceci.

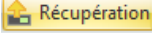


La monnaie principale n'est pas visible ici et donc non modifiable depuis ce menu car c'est une donnée métrologique. Elle est uniquement accessible sur la balance et après avoir retiré le scellement, dans le menu 913. Ce menu permet de créer des monnaies secondaires.

Pour créer une nouvelle monnaie, il faut faire **Nouv.**

Pour en modifier une, il faut la sélectionner dans la liste et faire **Modifier** (ou double clic gauche avec la souris).



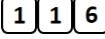
On peut récupérer ce qui a déjà été fait sur la balance. Il faut faire  Récupération
Cela demande si on veut vider ce qu'il y a dans Sale Manager avant de récupérer ce qu'il y a sur la balance. C'est à faire en fonction des besoins.

Sélectionner la balance où il faut récupérer les vendeurs. Et valider par .

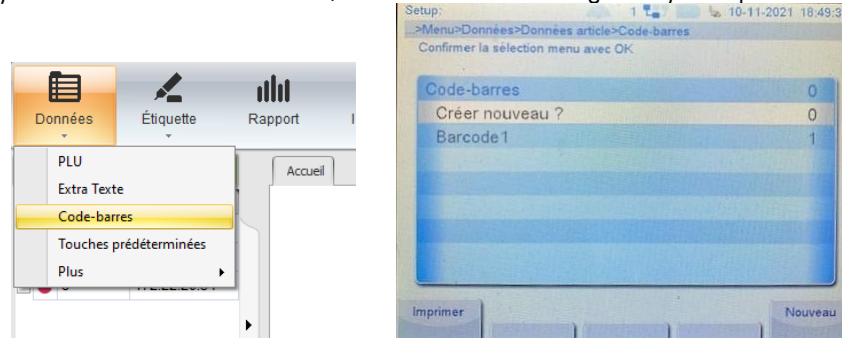
Une fois la récupération terminée, valider par . Cela va afficher ce qui a été récupéré.

6.6. Création des structures de code-barres

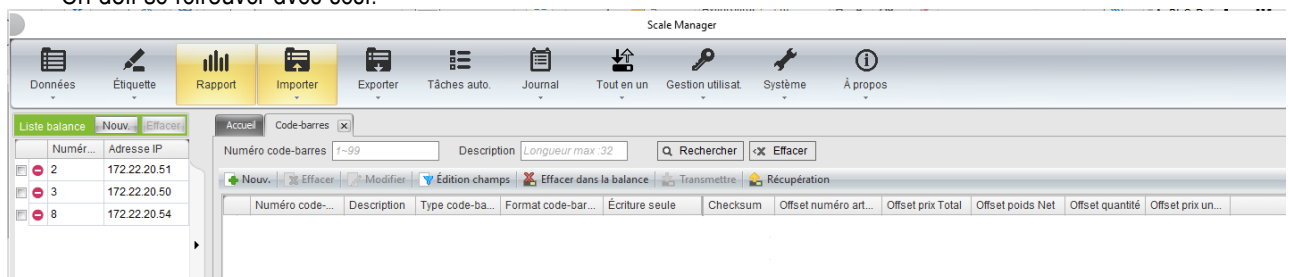
Aller sur **Données** dans la barre de tâche, puis sur **Code-Barres**.

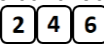
Cela correspond au menu  dans la balance.

Par défaut, dans il y a 1 structure standard de créé, mais dans Scale Manager il n'y en a pas.

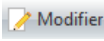


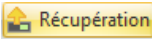
On doit se retrouver avec ceci.



Ce menu permet de créer et de gérer autant de structures de code-barres que l'on souhaite, mais on ne peut en utiliser qu'une seule (Menu  dans la balance)

Pour créer une nouvelle structure, il faut faire .

Pour en modifier une, il faut la sélectionner dans la liste et faire  (ou double clic gauche avec la souris).

On peut récupérer ce qui a déjà été fait sur la balance. Il faut faire  Récupération

Cela demande si on veut vider ce qu'il y a dans Sale Manager avant de récupérer ce qu'il y a sur la balance. C'est à faire en fonction des besoins.

Sélectionner la balance où il faut récupérer les vendeurs. Et valider par .

Une fois la récupération terminée, valider par . Cela va afficher ce qui a été récupéré.

Le mode de création et de gestion est beaucoup plus complet et plus simple d'utilisation dans Scale Manager que dans la balance.

Dans Scale Manager il y a 2 onglets : **Classique** et **Avancé**. Sur la balance, il n'y a pas cette notion.

Ajouter - Classique

Número code-barres * 1-99
 Description Longueur max :32
 Type code-barres *
 Format code-barres * Longueur max :500
 Checksum Aucun
 Offset numéro article 0~8
 Offset prix Total 0~2
 Offset poids Net 0~2
 Offset quantité -3~0
 Offset prix unitaire 0~2

Explication espace réservé

Contenu	P...	Lo...	Remarques
Nr. PLU	P	4~8	
Número article	A	4~13	
Nr. Famille	W	2~4	
Número rayon	F	2~4	
Número balance	G	2~5	
Número vendeur	O	2~4	
Date actuelle	D	2,4,6 DD:YY DDDD:YYMM DDDDD:YYMMDD	
Heure actuelle	J	2,4,6 JJ:HH JJJJ:HHMM JJJJJJ:HHMMSS	

Enreg. créer OK Quitter

Ajouter - Avancé

Número code-barres * 1-99
 Description Longueur max :32
 Type code-barres *
 Cellule
 Paramètres
 Format code-barres * ☐ Répéter
☒ Séparateur ☐ Fin de ligne CR
 Enreg. créer OK Quitter

Exemple d'une structure classique (avec des lettres)

Modifier - Classique

Número code-barres * 4
 Description Barcode-EURO
 Type code-barres * EAN13
 Format code-barres * 21AAAAABBBBBC
 Checksum Aucun
 Offset numéro article 0
 Offset prix Total 0
 Offset poids Net 0
 Offset quantité 0
 Offset prix unitaire 0

Explication espace réservé

Contenu	P...	Lo...	Remarques
Nr. PLU	P	4~8	

Enreg. créer OK Quitter

Balance Screen

Setup: 0 22-11-2021 12:22:21
 ...enu>Données>Données article>Code-barres>Code-barres(Barcode-EURO)
 Editer les informations dans le champ sélectionné

Code-barres(Barcode-EURO)

Identifiant Code-barres	4
Nom Code-barres	Barcode-EURO
Type Code-barres	EAN13
Format Code-barres	21AAAAABBBBBC

Précédent Suivant Annuler

Exemple d'une structure avancée (obligatoire si on veut un code barre avec une monnaie secondaire)

Modifier - Avancé

Número code-barres * 1
 Description CB-RAYON
 Type code-barres * EAN13
 Cellule
 Paramètres
 Format code-barres * ☒ Répéter
☒ Séparateur ☐ Fin de ligne CR
 0200025\$D(TicketTotalPrice -Im 5 -bu -cur FRF)\$D(Checksum -1 Reverse)
 OK Quitter

Balance Screen

Setup: 0 22-11-2021 12:21:57
 ...>Menu>Données>Données article>Code-barres>Code-barres(CB-RAYON)
 Editer les informations dans le champ sélectionné

Code-barres(CB-RAYON)

Identifiant Code-barres	1
Nom Code-barres	CB-RAYON
Type Code-barres	EAN13
Format Code-barres	0200025\$D(TicketTotalPrice -Im 5 ...

Précédent Suivant Annuler

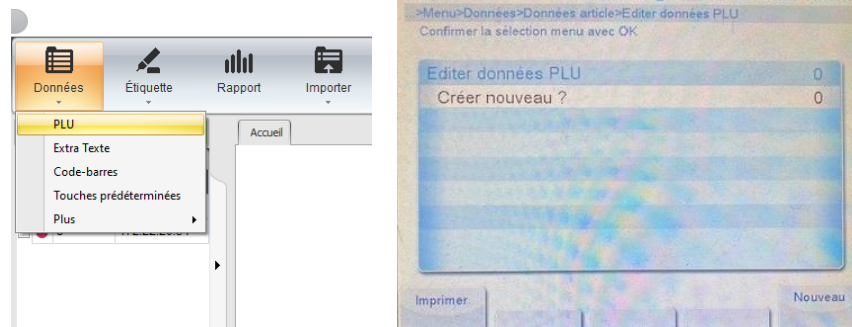
ATTENTION :

- Certains formats de code-barres (Type code-barres) sont présents dans la liste de Scale manager mais pas dans les balances.

6.7. Création des PLUs

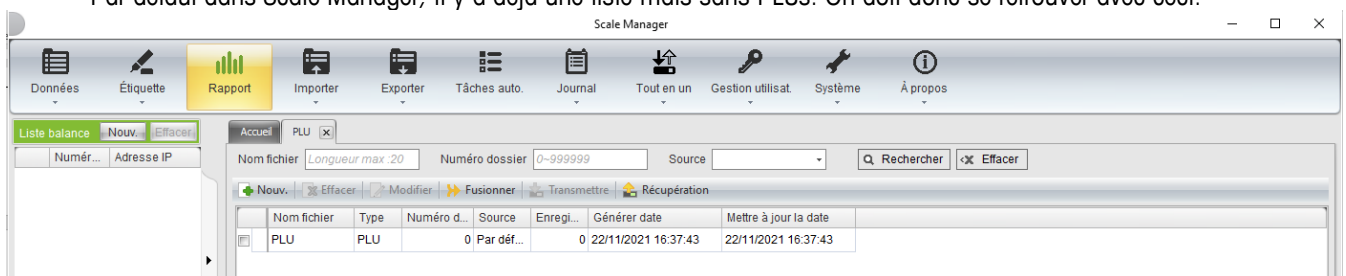
Aller sur **Données** dans la barre de tâche, puis sur **PLU**.

Cela correspond au menu **1 1** dans la balance.

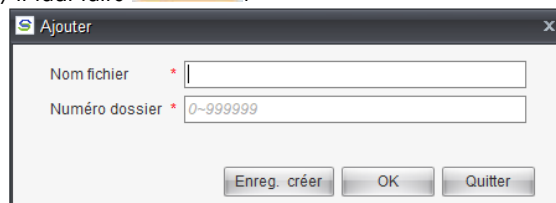


Dans Scale Manager, on peut avoir plusieurs listes de produits. Donc ce que l'on voit en premier, ce ne sont pas les produits mais les listes de produits.

Par défaut dans Scale Manager, il y a déjà une liste mais sans PLUs. On doit donc se retrouver avec ceci.



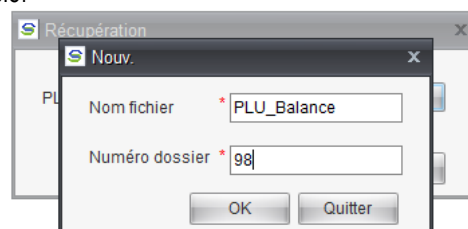
Pour créer une nouvelle liste, il faut faire **+ Nouv.**



On peut donner le nom que l'on souhaite à notre liste. Et lui affecter un n°. Ces informations ne servent qu'à Scale Manager. Ce n'est pas envoyé aux balances.

S'il y a des produits dans la balance on peut les récupérer en utilisant **Récupération**. Cela va demander dans quelle liste on veut intégrer ces PLUs.

Soit on sélectionne une liste déjà présente, soit on fait **Nouv.**. A ce moment, on fait comme pour une création, on renseigne un nom et un n° de liste.



Puis on valide et on fait **OK**

On sélectionne dans la liste la balance de laquelle on veut récupérer les PLUs en la cochant et on fait **OK**

Sélectionner balance

N...	Nom bal...	Type ba...	Adresse IP	Numé...	Numé...	Type c...	Statut ...
3		bDrive	172.22.20.50			LAN	En ligne

OK Quitter

Accueil PLU

Nom fichier Longueur max :20 Numéro dossier 0-999999 Source Recherche Effacer

Nouv. Effacer Modifier Fusionner Transmettre Récupération

	Nom fichier	Type	Numéro d...	Source	Enregi...	Générer date	Mettre à jour la date
	PLU	PLU	0	Par défaut	3	08/02/2021 13:35:08	08/11/2021 12:10:27
	PLU_Balance	PLU	98	Balance -> PC	3	22/11/2021 16:34:58	22/11/2021 16:36:45

Pour accéder à une liste, il faut la sélectionner et faire un double clic gauche avec la souris.

Accueil PLU

Numéro PLU 1-99999999 Numéro article Longueur max :50 Nom PLU 1 Longueur max :255 Recherche Effacer Plus

Nouv. Effacer Modifier Exporter sur Excel Édition champs Effacer dans la balance Transmettre Retour

Numéro PLU	Numéro article	Nom PLU 1	Prix unitaire 1	Unité mesures 1	Masquer prix 1	Modif. prix 1	Remise prix 1	Numéro rayon	Format étiqu...	Numéro ext...
------------	----------------	-----------	-----------------	-----------------	----------------	---------------	---------------	--------------	-----------------	---------------

La première chose à faire c'est de sélectionner **Édition champs**.

C'est important à faire car c'est ici que l'on indique tout ce que l'on voudra voir ensuite avec les PLUs.

C'est aussi important dans l'importation d'une liste pour la correspondance des colonnes et leur existence dans Scale Manager

Édition champs

☒ Numéro PLU
☒ Numéro article
☒ Nom PLU 1
☐ Nom PLU 2
☒ Prix unitaire 1
☒ Unité mesures 1
☐ Quantité 1
☒ Masquer prix 1
☐ Calcul 1
☐ Unité type PLU 1
☒ Modif. prix 1
☒ Remise prix 1
☐ Majoration prix 1
☐ Seuil prix 1
☐ Prix unitaire 2
☐ Unité mesures 2
☐ Quantité 2
☐ Masquer prix 2
☐ Calcul 2
☐ Tout sélectionner

OK Quitter

Édition champs

☐ Numéro règle prix
☒ Numéro rayon
☐ Numéro famille
☐ Catégorie d'article 1
☐ Catégorie d'article 2
☐ Catégorie d'article 3
☐ Catégorie d'article 4
☐ Catégorie d'article 5
☒ Format étiquette 1
☐ Format étiquette 2
☐ Format étiquette 3
☒ Numéro extra texte
☐ Code-barres
☐ Nr. TVA
☐ Numéro informations nutritionnelles
☐ Numéro tare
☐ Valeur tare
☐ Unité de poids de la Tare
☐ Poids fixe
☐ Unité poids fixe
☐ Tout sélectionner


OK Quitter

Édition champs

☒ Flag Impr. Date emballage
☒ Type Date - Date emballage
☒ Date emballage
☒ Format Impr. Date emballage
☒ Flag Impr. Date limite de vente
☒ Type Date limite Vente
☒ Date limite vente
☒ Format Impr. Date vente
☐ Flag Impr. Date consommation
☐ Type Date consommation
☐ À utiliser jusqu'au
☐ Format - Date consommation
☐ Flag date adaptable 1
☐ Type date adaptable 1
☐ Date adaptable 1
☐ Format Impression Date adaptable 1
☐ Flag date adaptable 2
☐ Type date adaptable 2
☐ Date adaptable 2
☐ Tout sélectionner




OK Quitter

Note : seul les champs sélectionnés seront affichés et télé...

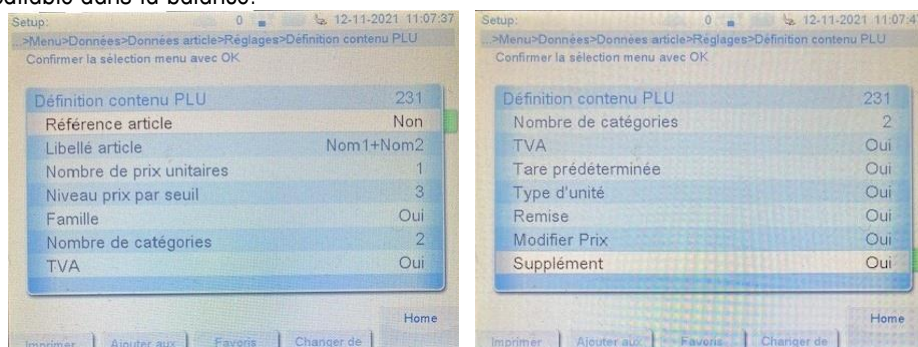
Une fois que tout a été validé, il faut faire . On peut revenir n'importe quand pour retirer ou ajouter une option.


ATTENTION :

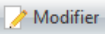
- Cette partie est la même pour tous les modèles de balances. Du coup, il y a des options qui ne sont pas valables pour bDrive. Comme : "Format étiquette", "Numéro informations nutritionnelles", "Nr. Tagabilité", "Image ...etc

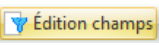



On a la même chose dans la balance dans le menu . Mais ce menu ne concerne que la balance. Il faut donc régler les options à l'identique.

Si non, des données ne seront pas visibles et éditables dans Scale Manager, et d'autres données ne seront pas visibles et éditables dans la balance.




Pour créer un PLU, il faut faire .

Pour en modifier un, il faut la sélectionner dans la liste et faire  (ou double clic gauche avec la souris).

On obtient ceci (les lignes présentent dépendent des options que l'on aura validé dans ) et cela correspond à l'édition des PLUs dans la balance dans le menu .

Article(Nouveau)	
Numéro article	4
Référence article	
Libellé article 1	
Prix unitaire 1	0.00
Type d'unité	kg
Limite au dessus de 1	0.000
Seuil prix unitaire 1	0.00
Remises	Activé
Modifier Prix	Activé
Supplément	Activé
Categorie 1	Aucun
TVA	Aucun

Une fois terminé, il faut faire .

